

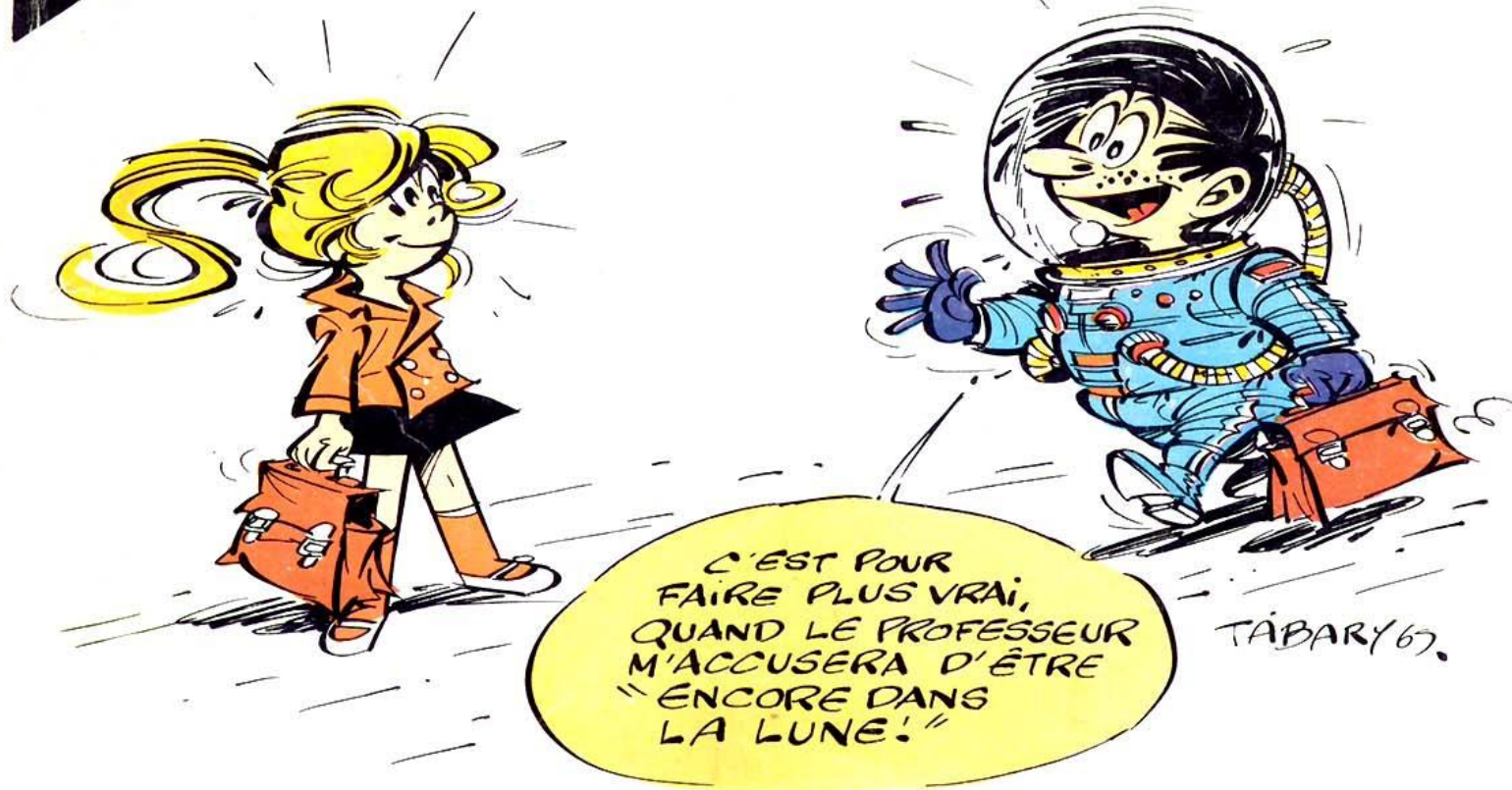
Piff

et son
GADGET
surprise

N° 29

TOUT EN RÉCITS COMPLETS

LA RENTRÉE



CETTE SEMAINE...



**CORINNE ET JEANNOT —
LE CONCOMBRE MASQUÉ
— COUIK — PIFOU — GAI-
LURON — M. LE MAGI-
CIEN — LÉO BÊTE À PART
— NESTOR — PLACID ET
MUZO.**



LES ÉDITIONS VAILLANT
SIÈGE SOCIAL
RÉDACTION - ADMINISTRATION

PIF

126, rue
La Fayette
PARIS-10
Boîte postale
n° 77 X

Tél. 770-97-59
(7 lig. groupées)

C.C.P. 4620-25

TARIF D'ABONNEMENT

Les abonnements sont mis en service la première semaine de chaque mois sur règlement parvenant au plus tard à notre Administration le 20 du mois précédent. Pour les réabonnements, après deux avis, un mandat-postal contre remboursement vous est envoyé.

PIF

HEBDOMADAIRE

FRANCE ET COMMUNAUTÉ

3 mois : 26 F - 6 mois : 49 F - 1 an : 94 F

Vive la rentrée !



Finies les vacances. On rentre.

Je rentre. Tu rentres. Il rentre. Nous rentrons... C'est déjà la première conjugaison de la nouvelle année scolaire.

On va retrouver la table de 8, le passé simple et le futur antérieur, la surface du carré et cette fameuse ligne droite qui reste toujours le plus court chemin d'un point à un autre. On va aussi retrouver les copains et les copines... ceux et celles qu'on a plus ou moins perdus de vue depuis la fin juin... Ça fait quand même plaisir de s'aborder devant la porte de l'école, le premier jour de rentrée. Pierre, Jean, Paul, Jacques, Françoise, Catherine, Sylvie... Cartables neufs, souliers cirés, tous en bonne forme... Ce qu'on a à se raconter...! Toutes les vacances...

On va prendre place dans une classe qui semble soudain plus grande.

Vive la rentrée! Et bon travail à tous !

Comme il fut avec vous pendant les vacances, PIF sera avec vous pendant une quarantaine de nouvelles semaines.

Haut les cœurs, mes amis! C'est une nouvelle année de la vie qui commence.

Le Rédacteur en chef.

Georges Rieu

De vous à nous de nous à vous

MARC BRIVOT A PERPIGNAN :
« ... Il faut que je vous dise toute mon admiration pour Ludovic, détective privé. Dès que j'ai PIF entre les mains, c'est la première chose que je lis... et je ne lis pas autre chose tant que je n'ai pas résolu l'énigme! Parfois, je me demande si M. MOALLIC est un véritable détective privé! Ai-je tort? Ne serait-il pas possible

de faire une seconde page d'énigme? »

A notre connaissance, CRESPI et MOALLIC, auteurs de Ludovic, ne sont pas détectives privés... Mais qui sait... ils en seraient fort capables. Quand à cette seconde page d'énigme que tu nous proposes, pourquoi pas! C'est à nos lecteurs d'en décider!

Suite en page 77.

ÉTRANGER

3 mois : 29 F - 6 mois : 58 F
1 an : 110 F

Pour les changements d'adresses, joindre une ancienne bande et 0,75 F

Adressez vos règlements :

Les ÉDITIONS VAILLANT

126, rue La Fayette,
Boîte Postale 77 - X, PARIS 10°
C. C. P. 4620-25

Prix de vente de l'exemplaire :
France : 2 F - Belgique : 20 F B
Suisse : 2 FS - Italie : 300 LIREs -
Tous autres pays étrangers : 2,40 F.F.

Chef de publicité :

Mme M. CHAIGNEAUD

AGENCE CENTRALE DE PUBLICITÉ
187, quai de Valmy, PARIS-10°.
Tél. 205-97-28

PIF

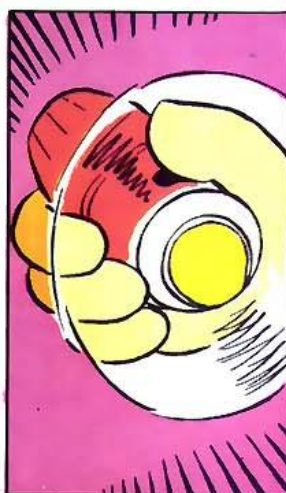
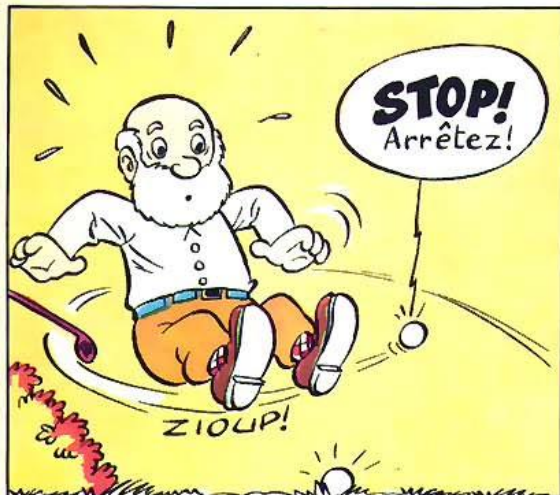
demande à tous
ses lecteurs de
faire bon accueil
aux annonces pu-
blicitaires.

Pif Champion de











qui veut gagner de merveilleux voyages au pays des éléphants?

6 randonnées en Afrique pour les grands vainqueurs!
10.000 éléphants gonflables pour tous les autres gagnants!
Aux 3 grands concours Néocide, tu peux gagner chaque fois
(le 30 Juin, le 16 Août et le 30 Septembre).



Pourquoi l'Afrique, pourquoi des éléphants? Mais parce que l'éléphant est l'emblème de la marque Néocide. Et qu'il figure — parole d'éléphant! — sur tous les produits Néocide (bombes, carrés, etc...). A chacun des 3 Concours Néocide, il y aura d'abord deux grands vainqueurs. Si tu es l'un d'eux, tu vas donc partir faire l'un des merveilleux voyages à travers



l'Afrique mystérieuse. Sur les pistes du Mont Kenya, dans la forêt équatoriale, au pied des neiges éternelles, tu feras de fantastiques randonnées en jeep au milieu des plus beaux paysages du monde. Et tu ne partiras pas seul. Tu emmèneras avec toi qui tu veux : ton frère, ta grande sœur... Et puis il y a encore à chaque Concours 3.333 éléphants pour les autres gagnants : d'extraordinaires éléphants gonflables, tout en couleurs, hauts comme toi, pour jouer à la plage ou à la maison : au total donc, 10.000 éléphants. Jamais tu n'as fait de concours aussi facile!



Tout ce qu'on te demande
c'est de bien, bien regarder le petit éléphant
Néocide qui figure



sur les bombes, les carrés... ou sur tous les produits insecticides de la gamme Néocide... et de le dessiner, ou de le peindre, en train de chasser un insecte. Rien d'autre à faire. Envoie-nous ton chef-d'œuvre à "Grand Concours Néocide" — Cedex 888 — 75-PARIS-BRUNE en y joignant ton bulletin de participation



soigneusement rempli. Mais attention : une même réalisation ne pourra être envoyée qu'à un seul concours. Un jury se réunira 3 fois et sélectionnera à chaque fois les meilleurs dessins. Attention : Si tu veux gagner au 3^e des 3 grands concours Néocide, envoie-nous ton dessin avant le 30 Septembre minuit (le cachet de la poste faisant foi)

Maintenant, demande vite à ta maman une bombe ou un carré Néocide. Regarde bien le petit éléphant qui y figure. Fais un très beau dessin... Et bonne chance!

BON DE PARTICIPATION
à expédier à Grand Concours Néocide
Cedex 888 - 75 Paris-Brune

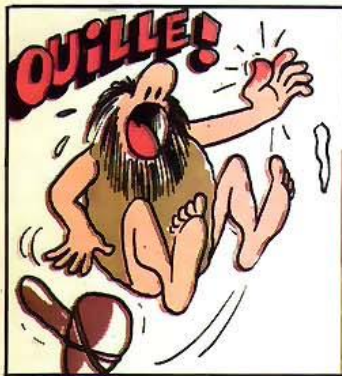
Nom _____
Prénom _____
Date de naissance _____ N° _____
Rue _____
Ville _____ N° du départ _____

NOM ET ADRESSE DU DÉTAILLANT NÉOCIDE

N.B. : Les 3 grands Concours Néocide sont réservés à tous les jeunes âgés de moins de 15 ans au 30.9.1969. Ils sont placés sous le contrôle de M^r Dragon, Huissier à Paris. La participation aux concours entraîne l'acceptation du règlement complet, qui sera envoyé sur demande à "Concours Néocide" - Cedex 888 - 75 Paris-Brune (joindre une enveloppe timbrée portant vos nom et adresse). Le classement des dessins ou peintures sera établi par un jury de dessinateurs, dessinatrices et mères de famille de la région parisienne, en fonction des critères suivants :
1. ressemblance avec l'éléphant Néocide 2. présentation 3. originalité.

COUIK

TEXTE ET
DESSINS
DE
KAMB



LES Aventures Potagères du Concombre Masqué

Texte et Dessins: **MANDRYKA**

LE LÉGOUZE FABULEUX, QUI ÉTAIT TOUJOURS LUI-MÊME ET CÉPENDANT AVAIT CHANGÉ...

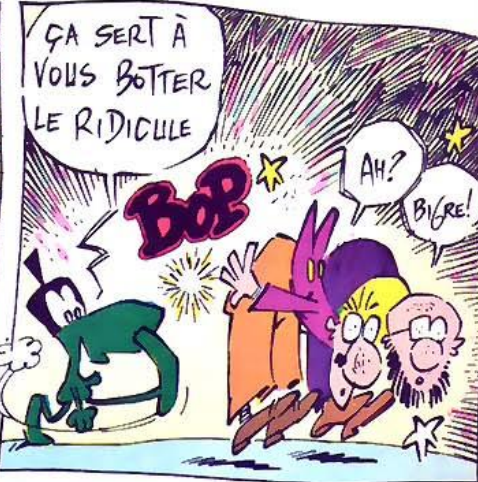


IIIIL RENCONTRA UN JOUR DE LA NEIGE EN ABONDANCE...



ET DANS LA NEIGEUSE, DEUX PHILOSOPHES...

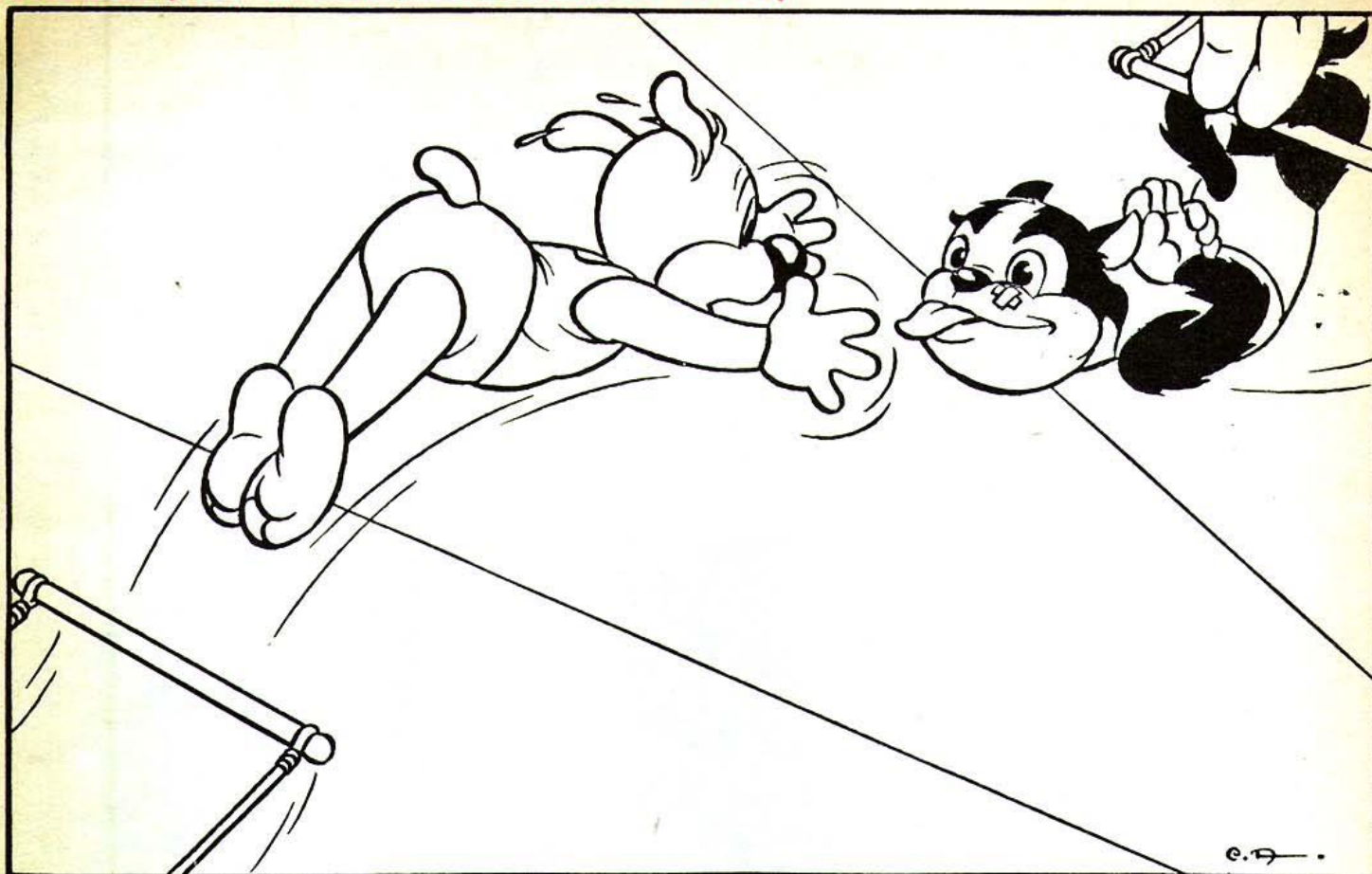
CETTE NEIGE EST VERTE! NON, ROUGE!



DEUX PHILOSOPHES QUI NE S'ENTENDENT PAS SUR UNE COULEUR PEUVENT FORT BIEN S'ENTENDRE CONTRE UN LÉGUME COUREUR



CE DESSIN, VOUS ALLEZ LE COLORIER, GRACE A VOTRE DON D'ARTISTE... ET A VOTRE GADGET-SURPRISE. (VOUS LE TROUVEREZ EN PAGES 59 ET 60.)



Communiqué

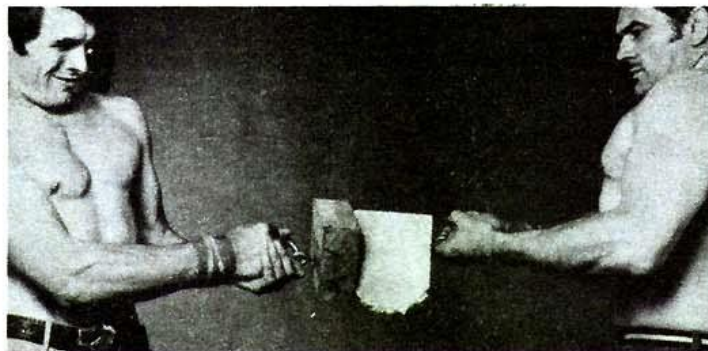
Publi-Service AD 2

Un exploit sensationnel d'Adhésine Cristal

Paris, le 1^{er} septembre. (De notre envoyé spécial).

3 HEURES de l'après-midi. Dans une salle d'athlétisme. Deux haltérophiles particulièrement musclés (chacun d'eux est capable de lever 200 kg à bout de bras), essayent de séparer une plaque de bois et une dalle de pierre collées avec Adhésine Cristal. Chacun tire de son côté, à 2 mains, de toutes ses forces... 1 fois, 2 fois, 10 fois, 50 fois, en prenant de l'élan... Rien n'y fait. On ne décolle pas ce qu'Adhésine Cristal a collé.

Les plus difficiles problèmes de collage, Adhésine Cristal y répond. Elle est "incollable"... Bois



les deux haltérophiles font tous leurs efforts pour décoller le bois et la pierre.

contre pierre, métal contre bois, Adhésine Cristal colle tout, et pour toujours. Une seule précaution : mettre très peu de colle, bien serrer les parties à coller, et surtout laisser sécher 24 heures

au moins. Le séchage, c'est le secret du collage.

Adhésine Cristal, 2 présentations : en tube, avec bouchon à aiguille qui empêche la colle de boucher l'orifice.

en flacon plastique souple incassable, particulièrement pratique et propre avec son bouchon étaleur qui vous permet de répartir facilement la colle sur une grande surface.



ADHESINE

UNE GAMME COMPLETE DE COLLES "HAUTES PERFORMANCES"

YEAH, SHINOOK,
YEAH! IL FAUT
VOIR ÇA
DE PRÈS

LOUP-NOIR

LES ECUMEURS

Texte : J. OLLIVIER
Dessin : KLINE

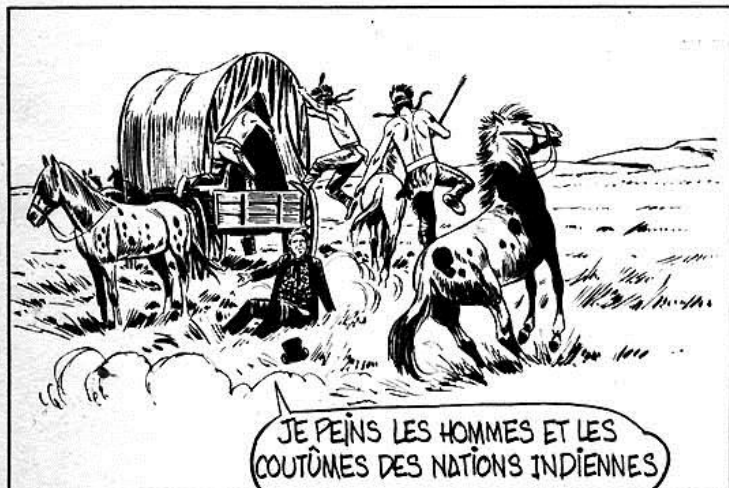
LE CAYUSE
DÉJÀ SE LANÇAÏT
VERS LA VALLÉE
HERBEUSE

Hiii-YA
Hiii-YA Hiii-Yii

LES CAVALIERS HURLANT SERRAIENT
DE PRÈS LA CARRIOLE BACHÉE...
TROIS OGLALAS RECONNAISSABLES
À LEURS CRINIÈRES DE PORC-ÉPICS...

MISTER BARNETT!
MISTER BARNETT!

IL DÉGRINGOLA DE SON
SIÈGE CEPENDANT
QU'UN SECOND CAVA-
LIER SAÏSSAIT LES
RÈNES.





LOUP-NOIR COMPRIT QU'IL N'AVAIT PAS À SE DÉFIER DE CET HOMME QUI PARLAIT AU CRÉE COMME À UN ENFANT... IL N'EN CONÇUT QUE PLUS DE COLÈRE ENVERS LES DÉTROUSSEURS

JE M'APPELLE BARNETT! FRÉDÉRIC BARNETT. RENARD-LÉGER ME CONDUISAIT À FORT-LARAMIE



J'AI HONTE POUR CEUX QUI ONT FAIT CELA... LES HOMMES DE LA PRAIRIE TENDENT LA MAIN AUX BLANCS QUI VIENNENT AVEC UN COEUR PUR.



JE COMPRENDS TA COLÈRE



MAIS IL YA PARTOUT DES DÉTROUSSEURS ICI ET AILLEURS. TUM'AS SAUVÉ LA VIE ET JE NE L'OUBLIERAI JAMAIS



ILS ENTERRÈRENT LE CORPS DU JEUNE CRÉE. LE VENT DE LA PRAIRIE BERCEAIT LE SOMMEIL DE RENARD-LÉGER.

JE TE CONDUIRAI À LARAMIE BARNETT!



LE PEINTRE EXPLIQUAIT SON MÉTIER

JE PEINS LES FIGURES DES HOMMES SUR UN CARRÉ DE TOILE COMME VOUS AUTRES METTEZ DES BISONS SUR VOS TIPS



CE PAYS EST IMMENSE. IL Y A DE LA PLACE POUR TOUS... POUR LES INDIENS ET POUR LES BLANCS... NOUS SERONS TOUS CITOYENS DU NOUVEAU MONDE



LOUP-NOIR NE COMPRENAIT PAS TOUT CE QUE DISAIT BARNETT. SON MONDE À LUI S'ARRÊTAIT AUX MONTAGNES DE L'OUEST ET AU GRAND FLEUVE DE L'EST QUI BORDENT LA PRAIRIE.

DEMAIN, AVANT DE PRENDRE LA ROUTE, JE FERAİ TON PORTRAIT TU COMPRENDRA





LOUP-NOIR "POSAIT POUR LE
PEINTRE AVEC LA GRAVITÉ D'UN
SACHEM

ÇA VIENT BIEN LOUP-NOIR
ÇA VIENT BIEN, REGARDE



AUX YEUX DU PEINTRE L'ESQUISSE
ÉTAIT REMARQUABLE



ET MON CORPS,
BARNETT... TU
AS OUBLIÉ MON
CORPS!

LOUP-NOIR RIAIT
AUX LARMES



TU ES CERTAIN
DE LA PISTE
LOUP-NOIR?

LARAMIE
EST DERRIÈRE
LES COLLINES



LE LENDEMAIN AU MILIEU DU JOUR ILS FURENT EN VUE DE
LARAMIE

LARAMIE!



PROMETS-MOI DE NE PARLER
À PERSONNE DES OGLA LAS
BARNETT

C'EST
PROMIS



IL Y AVAIT BEAUCOUP DE MONDE À LARAMIE. DES
TRAPPEURS BLANCS ET INDIENS, DES COMMERÇANTS
DES TRAFICANTS, DES SOLDATS.
LOUP-NOIR DÉCIDA D'Y RESTER UN
JOUR OU DEUX PAR CURIOSITÉ



BARNETT ALLAIT
ÊTRE TRÈS PRIS...

ADIEU, LOUP
NOIR... NOS CHEMINS
MAINTENANT VONT SE
SÉPARER... JE NE
T'OUBLIERAI PAS SIOUX



CETTE NUIT LÀ, IL DORMAIT DANS LA CARRIOLE DU PEINTRE



QUATRE HOMMES FAISAIENT ROULER DES DÉS DANS LA
POUSSIÈRE

BOUGRE! REGARDEZ
LE CHEVAL DE CE
PEAU-ROUGE... UNE
VRAIE MERVEILLE



ON NE DEVRAIT
PAS TOLÉRER CES
INDIENS DANS
LE CAMP

DE LA
VERMINE



MAIS CE CHEVAL, BON-SANG!
CE CHEVAL, LE GÉNÉRAL
MAC LAUGHIN N'EN A
PAS UN PAREIL... ET
CELA ME DONNE
UNE IDÉE



EH! L'AMI! TU
JOUES AUX DÉS
AVEC NOUS... VIENS
TU NE PEUX PAS
REFUSER
CELA...



LOUP-NOIR ÉTAIT SANS MÉFIANCE... UN JEU N'EST JAMAIS
QU'UN JEU. ET IL LUI SEMBLAIT IMPOLI DE REFUSER UNE
INVITATION DE L'HOMME BLANC

QUATORZE!
À TON TOUR
L'AMI!



TU AS FAIT 3...
TU AS PERDU, L'AMI...
TON CHEVAL EST À MOI...
TU AVAIS MIS TON
CHEVAL EN JEU !





SERGET, NOUS
ÉTIONS TÉMOINS... CE
DAMNÉ INDIEN AVAIT PERDU
SON CHEVAL AUX DES.



ON VA T'APPRENDRE CE QUE
COÛTE LE GRABUGE DANS
LARAMIE FACE PLATE!

IL EUT LE MALHEUR
DE LEVER LE POING



TOPEE LUI SAUTAIT DESSUS
ET LE MORDAIT...

HAÏE! ABATTEZ
MOI CETTE
SALETÉ!

RESTE
OU TU ES!



HEYAAA
TOPEE
HEYAA

TOPEE AU MOINS
DEVAIT DEMEURER LIBRE
IL LUI ORDONNAIT DE
FUIR.



TOPEE AVAIT FUI, MAIS
LOUP-NOIR ÉTAIT
PRISONNIER DERRIÈRE
DES BARREUX DE
FER



POUR LA PREMIÈRE FOIS,
IL RESSSENTAIT L'INJUSTICE
DES BLANCS.. ON AVAIT
VOULU LUI VOLER SON
CHEVAL. IL N'AVAIT FAIT
QUE SE DÉFENDRE. IL ÉTAIT
ENFERMÉ ET SES VOLEURS
ÉTAIENT LIBRES



BOUGE PAS
LARRY, LE
MAJOR
ARRIVE

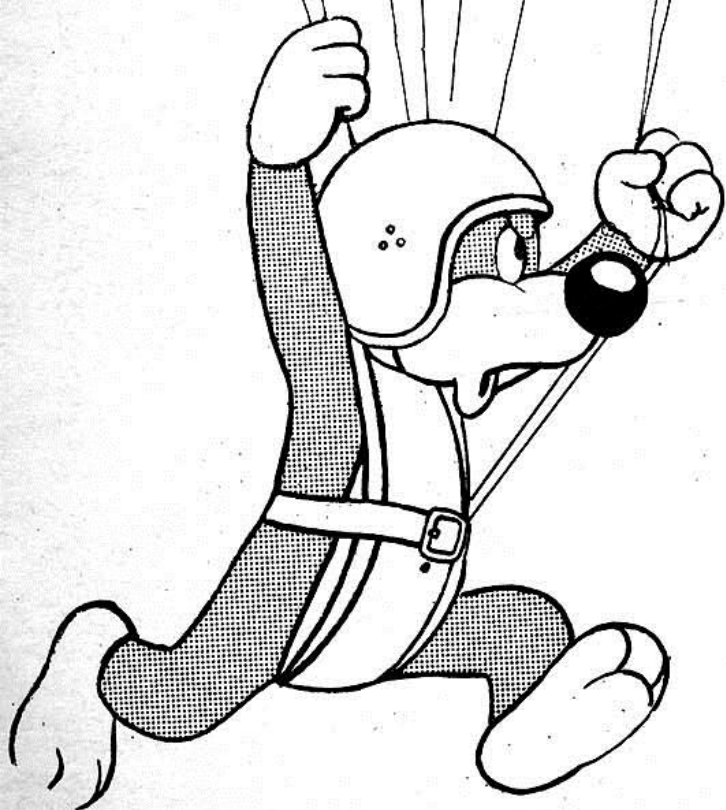
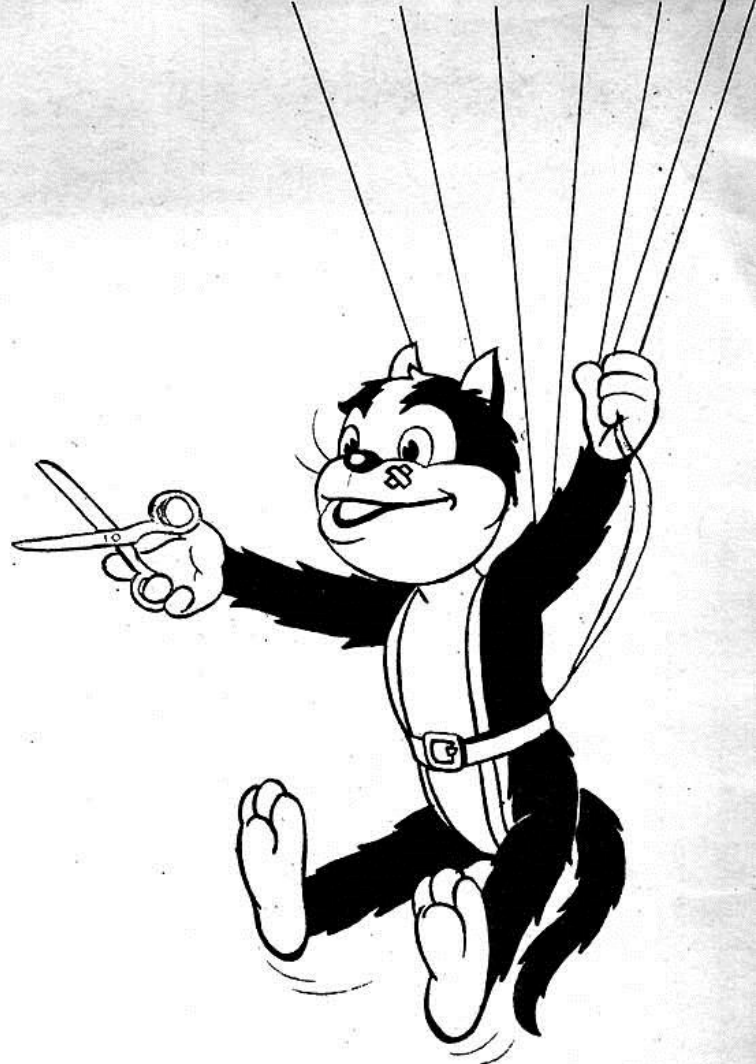
C'EST L'INDIEN QUI
L'A ARRANGÉ COMME ÇA
NON, C'EST CE MAUDIT
LOUP



UNE MACHOÏRE
FRACTURÉE.. UNE
JOUE OUVERTE, ET
MON BRAS... JÉ
VAIS LUI COLLER SUR
LE DOS À CET INDIEN,
UN RAPPORT QUI
FERA MAL







**Inutile de faire
tant d'acrobatis-
mes... HERCULE!
Pour avoir le PIF
POCHE n° 49 il
te suffit d'aller
chez ton mar-
chand de jour-
naux habituel.**

**EN VENTE PARTOUT
2 FRANCS SEULEMENT**

L'ESSAIM DES "LANCASTERS" (*),
GROS BOURDONNÉS À NEZ ET
DARDS DE PLEXIGLAS, FUT
SOUDAIN TOUCHÉ PAR LES INNO-
BRABLES DOIGTS LUMINEUX
DES PROJECTEURS DE LA
DÉFENSE AÉRIENNE.

(*) BOMBARDIER ANGLAIS.

récit complet de
20 pages!!

BOB
MALLARD
ET
PUCHON

DANS

Carroussel d'Enfer



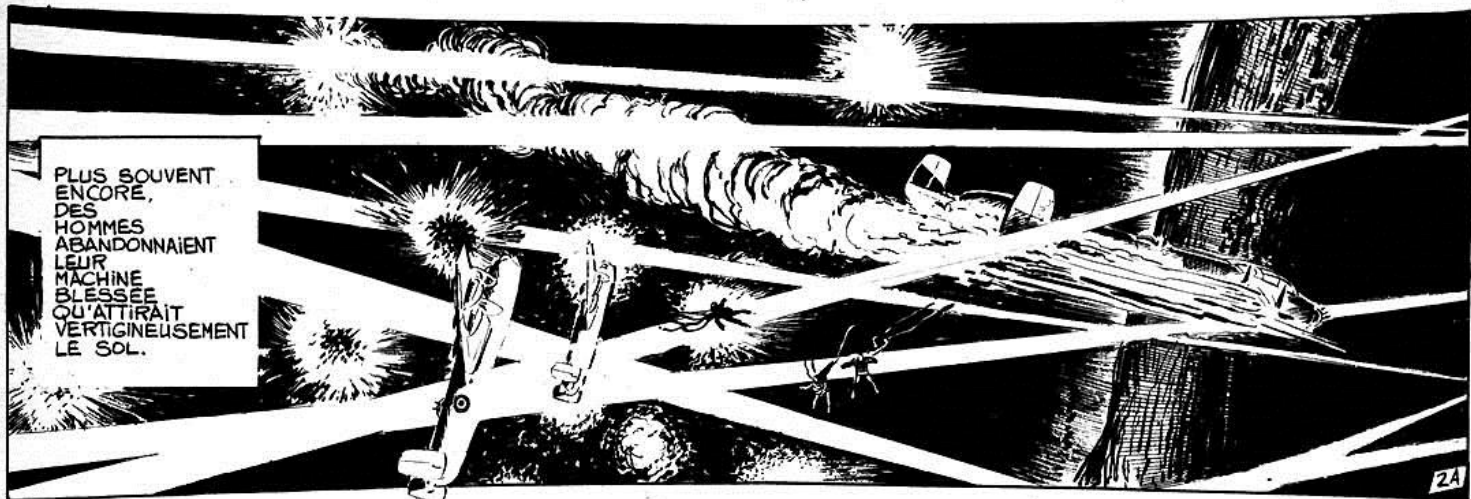
LA "FALK" (*) SE DÉCHAINA AUSSITÔT

(*) D.C.A. ALLEMANDE.

TEXTE de Jean SANTAS.
DESSIN d'André CHÉRET.



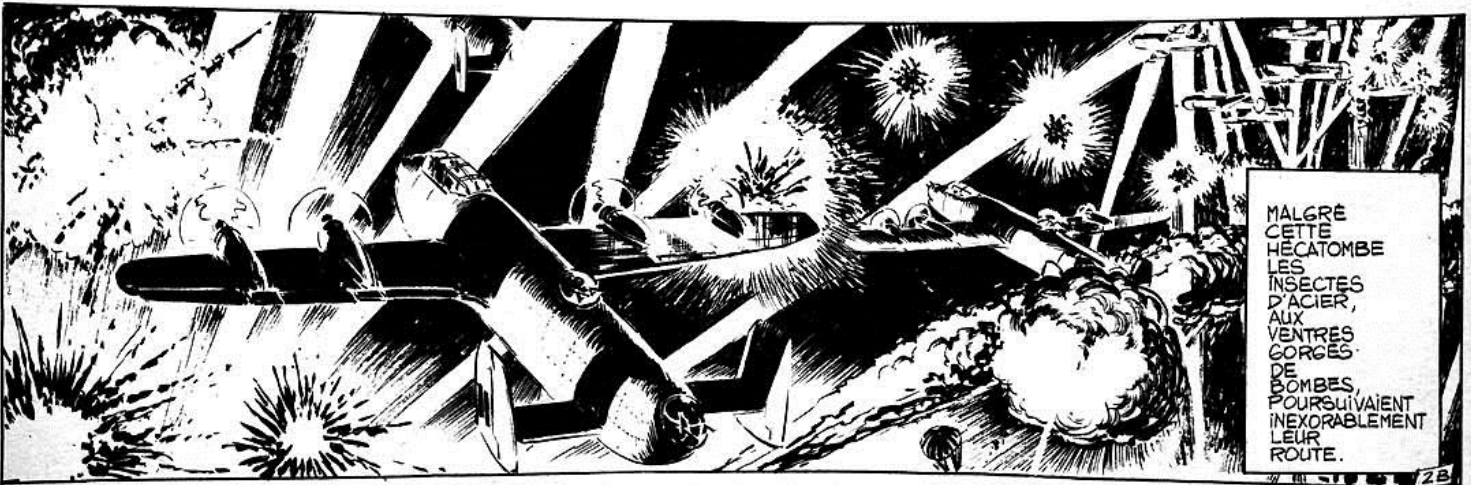
DE TEMPS A
AUTRE
ATTEINT DE
PLEIN
FOUET PAR
UN OBUS,
UN
BOMBARDIER
SE
VOLATILISAIT
EN UN
TERRIFIANT
BOUQUET DE
FEU
D'ARTIFICE...



PLUS SOUVENT
ENCORE,
DES
HOMMES
ABANDONNAIENT
LEUR
MACHINE
BLESSEE
OU ATTIRAIT
VERTIGINEUSEMENT
LE SOL.



CERTAINS
D'ENTRE
EUX
N'ARRIVAIENT
PAS
VIVANTS
AU TERME
DE
LEUR SAUT.



MALGRÉ
CETTE
HECATOMBE
LES
INSECTES
D'ACIER,
AUX
VENTRES
GORGES
DE
BOMBES,
POURSUIVAIENT
INEXORABLEMENT
LEUR
ROUTE.

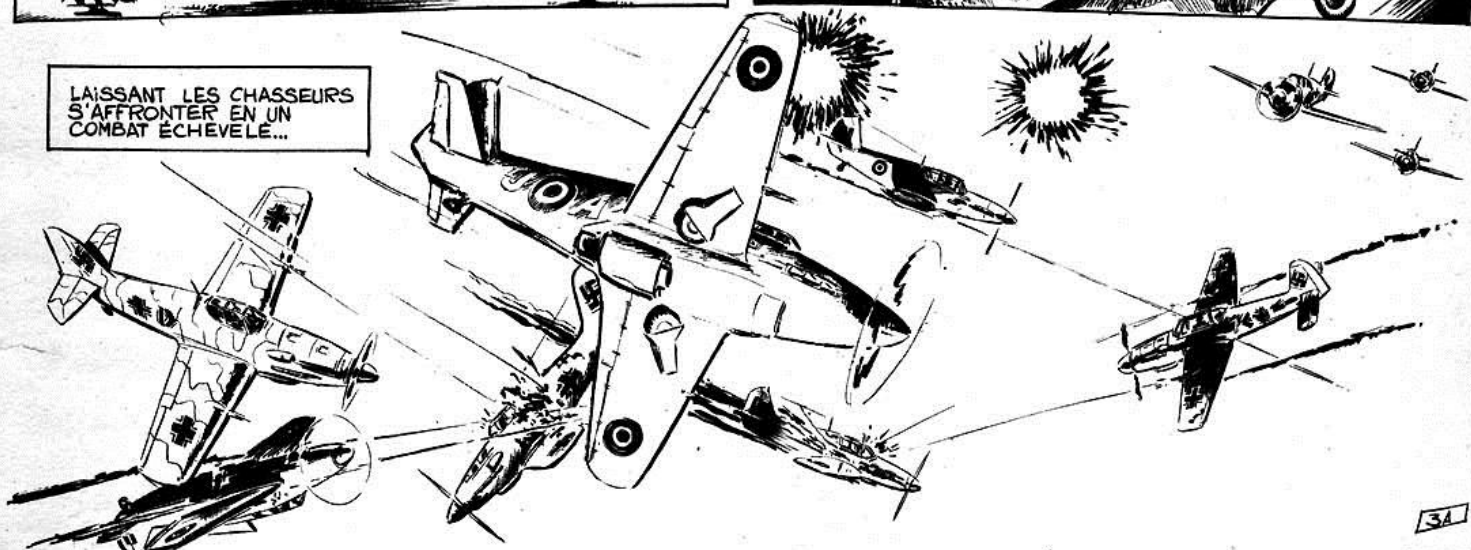
C'EST ALORS QUE DES CHASSEURS A CROIX DE MALTE PRIRENT LEUR ENVOL POUR TENTER D'INTERCEPTER L'ARMADA.



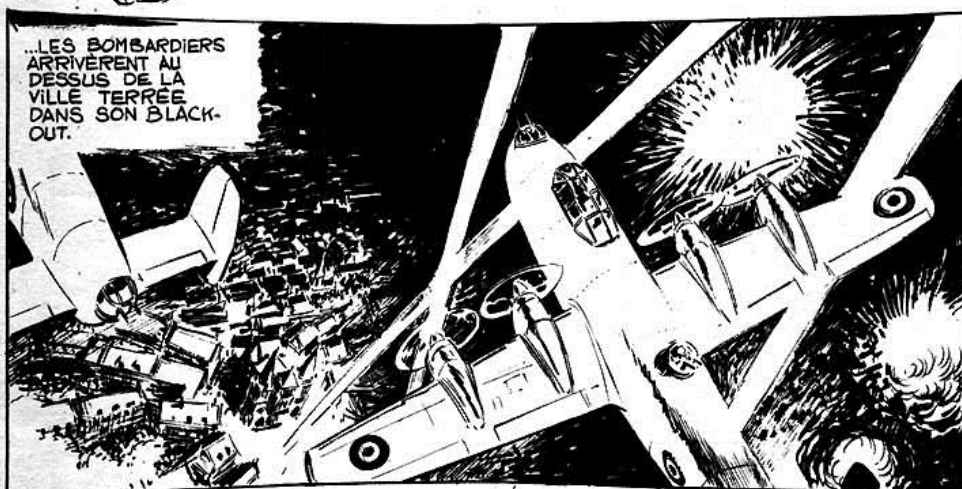
LES "HURRICANES" DE L'ESCORTE INTERVINRENT IMMEDIATEMENT, TOMBANT DES HAUTEURS DU CIEL



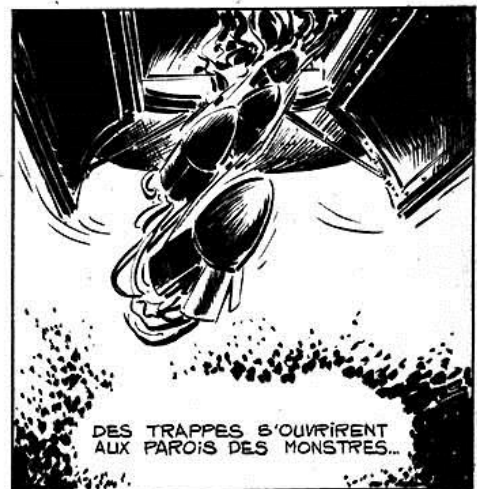
LAISSANT LES CHASSEURS S'AFFRONTER EN UN COMBAT ECHEVELE...



...LES BOMBARDIERS ARRIVERENT AU DESSUS DE LA VILLE TERREE DANS SON BLACK-OUT.



DES TRAPPES S'OUVRIRENT AUX PAROIS DES MONSTRES...



...ET UNE MUTITUDE DE FUSEES ECLAIRANTES TRANSFORMERENT LA NUIT EN JOUR.



UNE USINE VASTE QUADRILATERE DE TOITS EN DENTS DE SCIE, SE DETACHA COMME UN JOYAU AU MILIEU DES AUTRES CONSTRUCTIONS. C'ETAIT L'OBJETIF DES BOMBARDIERS.

35





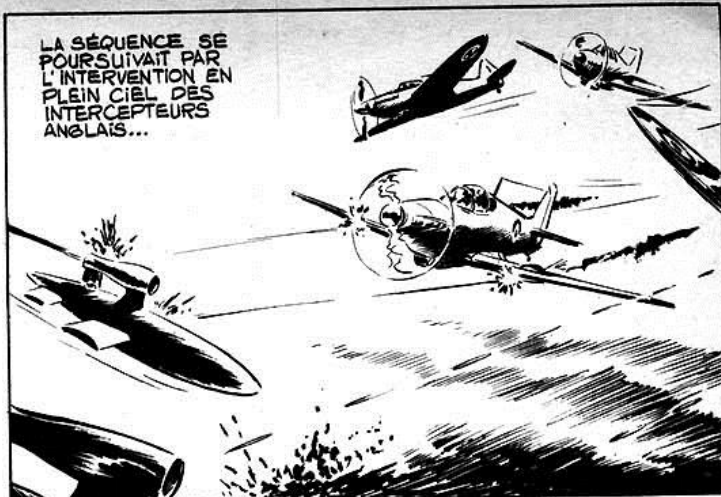
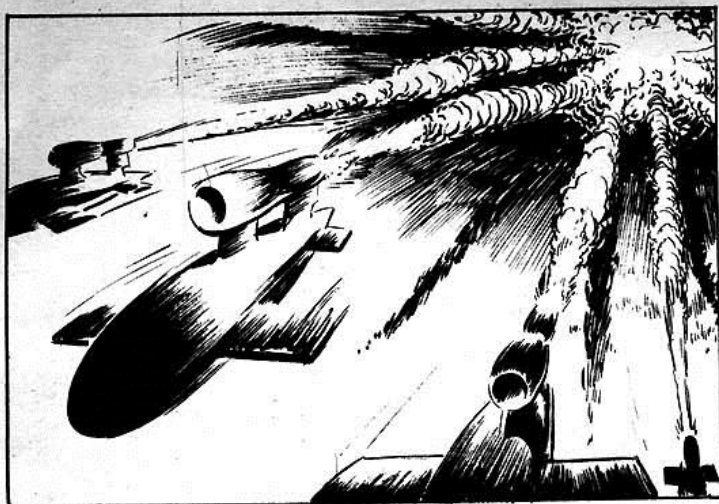
PUCHON N'AIMAIT PAS BERNARD LOUVIN. POURQUOI ? IL NE LE SAVAIT PAS TRÈS BIEN. PEUT-ÊTRE, TOUT SIMPLEMENT, PARCE QUE CE DERNIER ÉTAIT VISIBLEMENT JALOUX DES SUCCÈS DE TOURNAGE REMPORTÉS PAR BOB.



LE CLAPMAN (*) EST LA LUI AUSSI MAIS À TERRE PRÊT DE LA CAMERA.

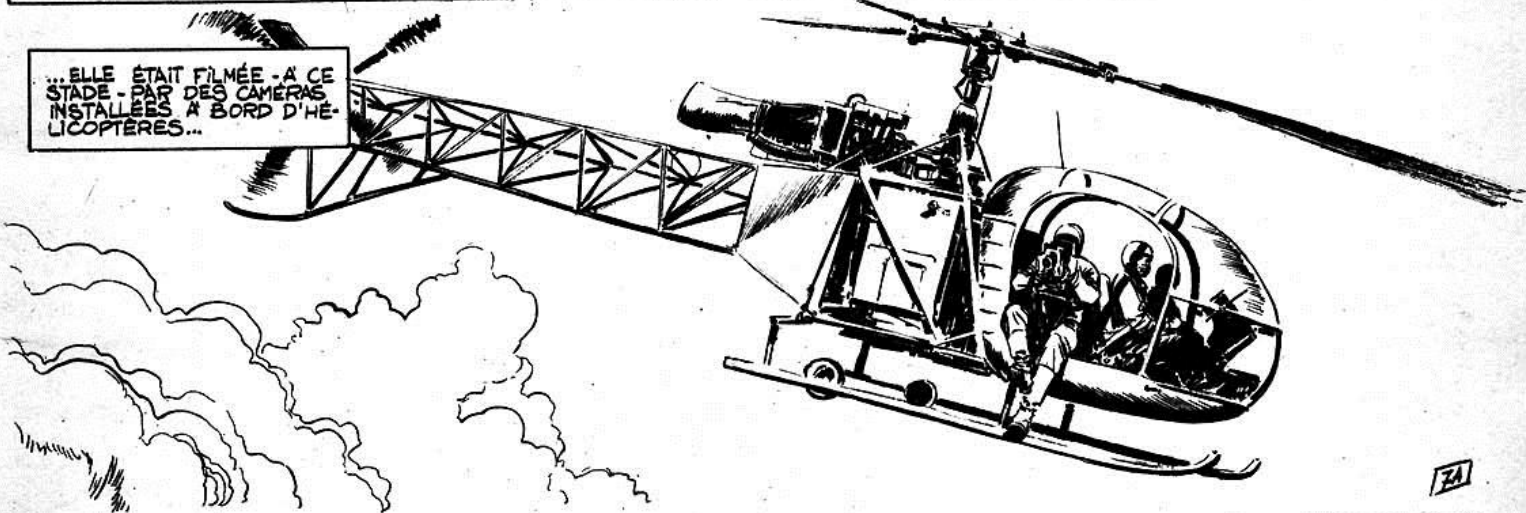
* PERSONNE QUI NUMÉROTE LES DIFFÉRENTES SCÈNES D'UN FILM.





LA SÉQUENCE SE
POURSUIVAIT PAR
L'INTERVENTION EN
PLEIN CIEL DES
INTERCEPTEURS
ANGLAIS...

...ELLE ÉTAIT FILMÉE - À CE
STADE - PAR DES CAMÉRAS
INSTALLÉES À BORD D'HÉ-
LICOPTÈRES...

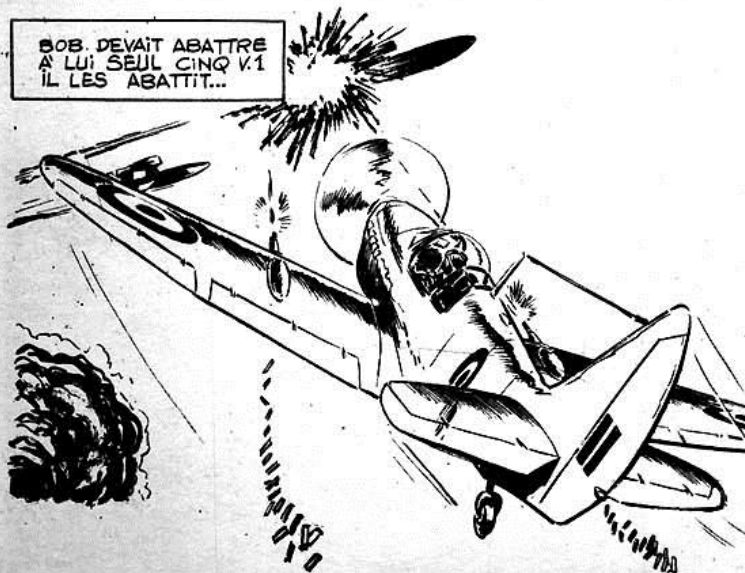


... QUE GILLES
RUBIER DIRIGEAIT
PAR RADIO, DEPUIS
LE SOL.

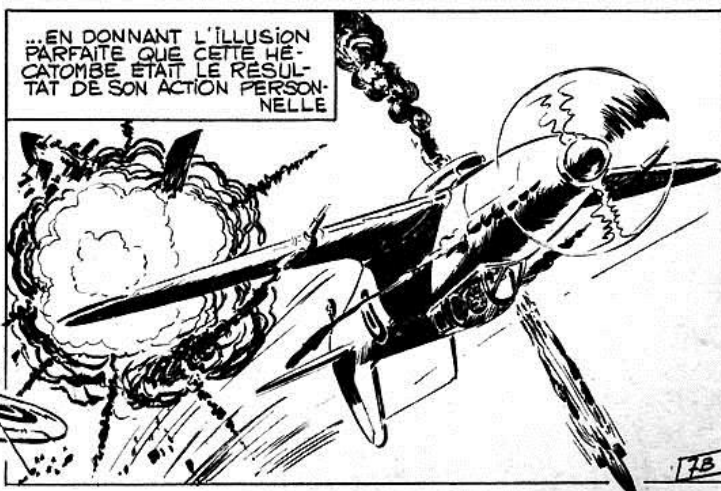


LE SCÉNARIO
PRÉVOYAIT
QU'UN
"SPITFIRE" (1) -
TELEGUIDÉ
CELUI-LÀ -
DEVAIT PER-
CUTER UN V.1
ET EXPLOSER...
IL EXPLOSA.

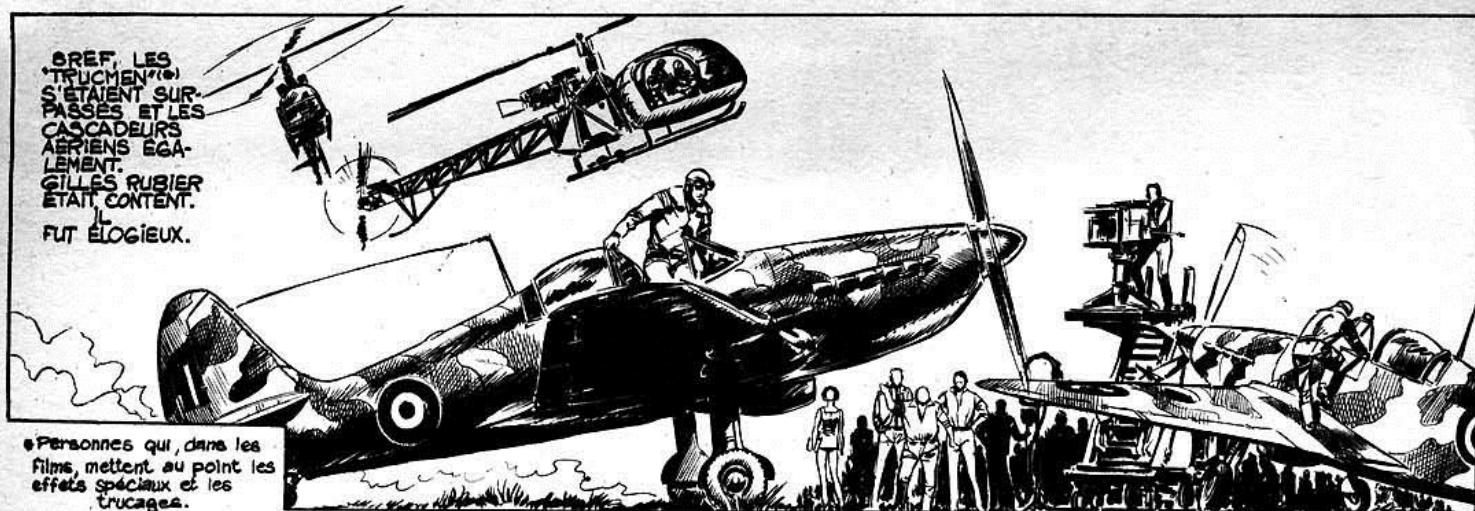
♦ Célèbre avion de chasse
anglais, qui se distingua
pendant la bataille
d'Angleterre...

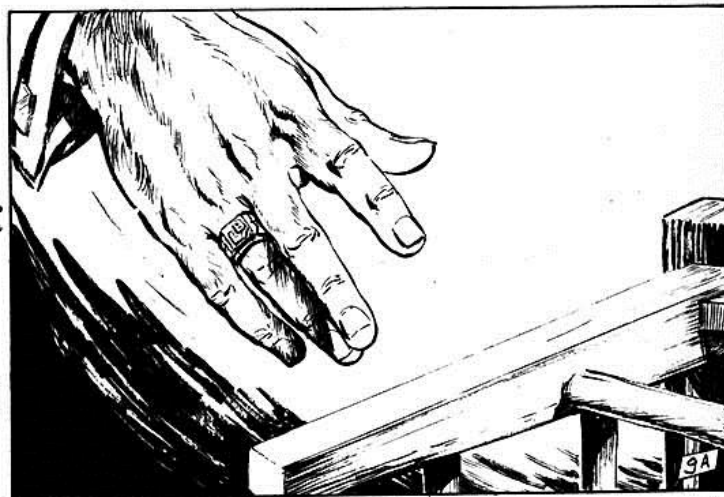


BOB. DEVAIT ABATTRE
À LUI SEUL CINQ V.1
IL LES ABATTIT...



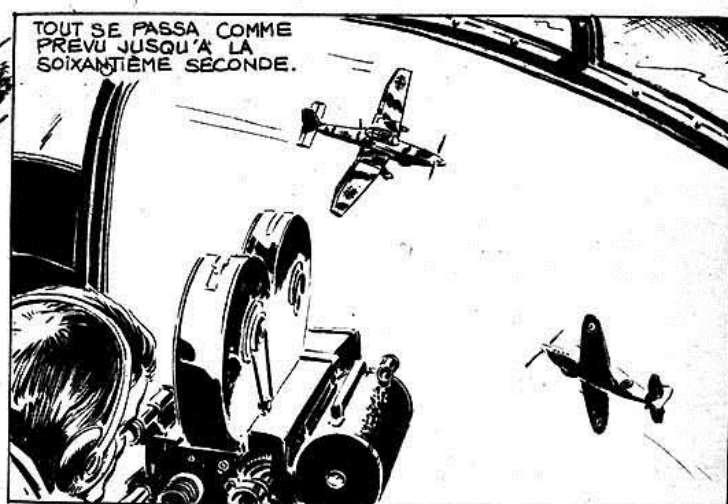
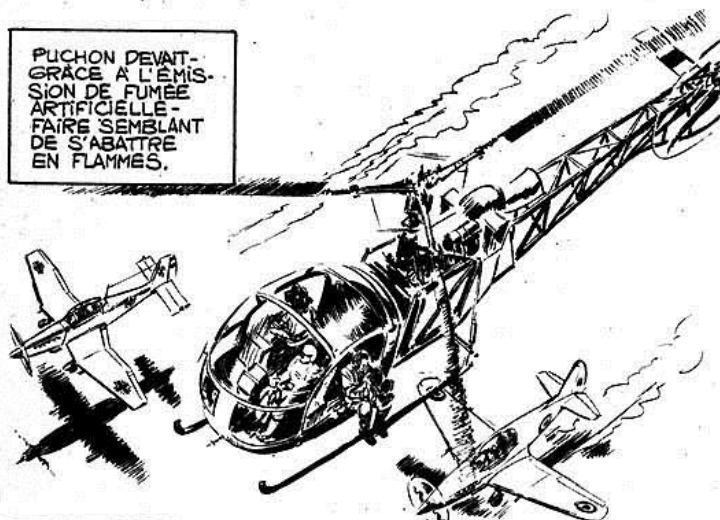
...EN DONNANT L'ILLUSION
PARFAITE QUE CETTE HÉ-
CATOMBE ÉTAIT LE RÉSUL-
TAT DE SON ACTION PERSON-
NELLE

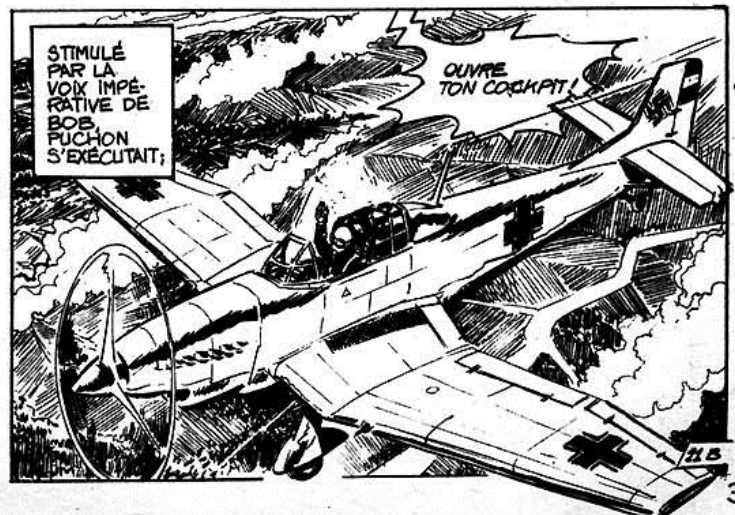
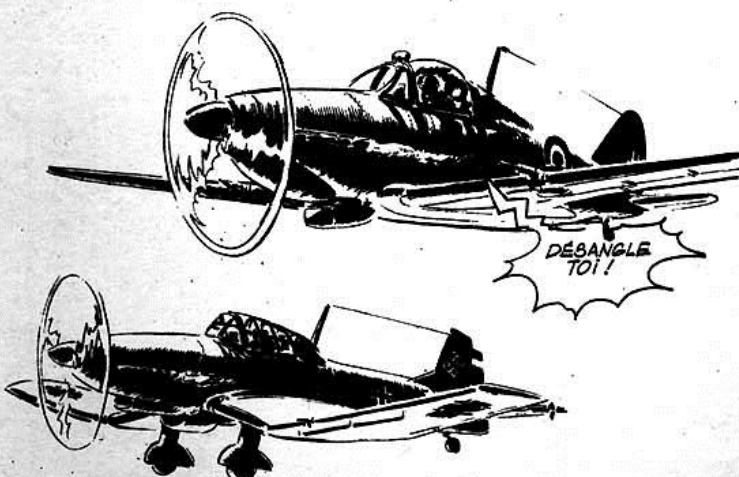
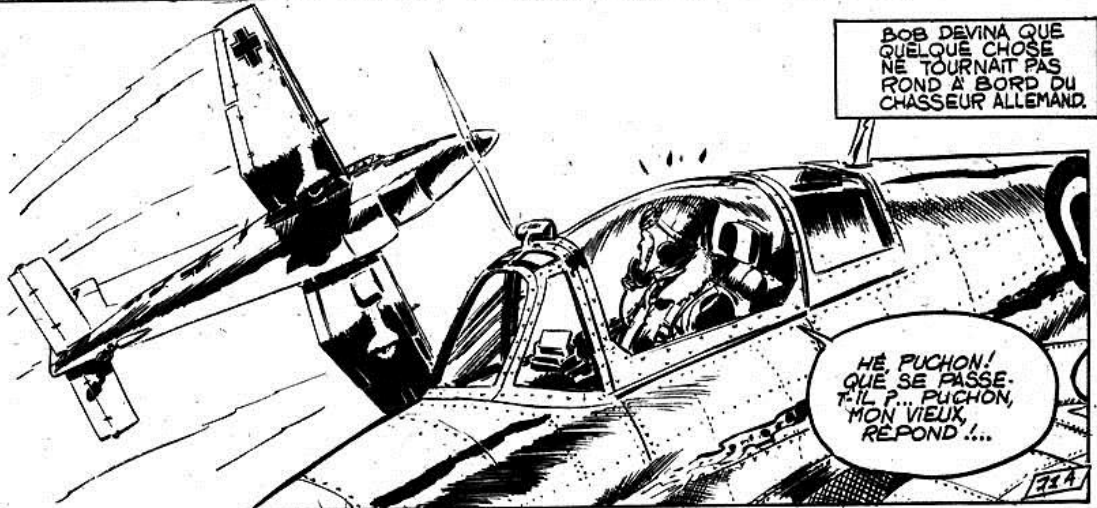
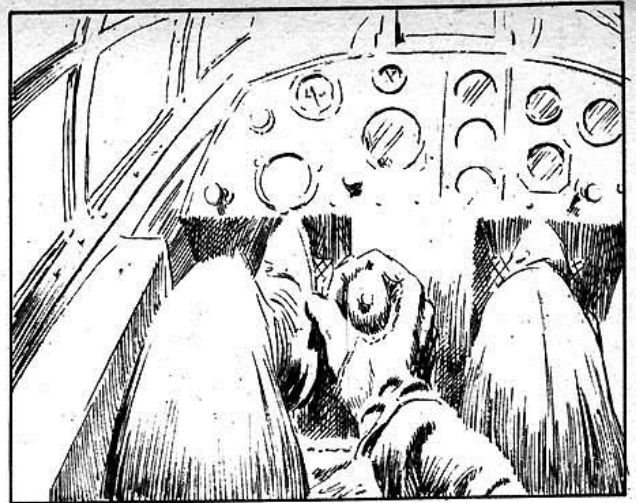






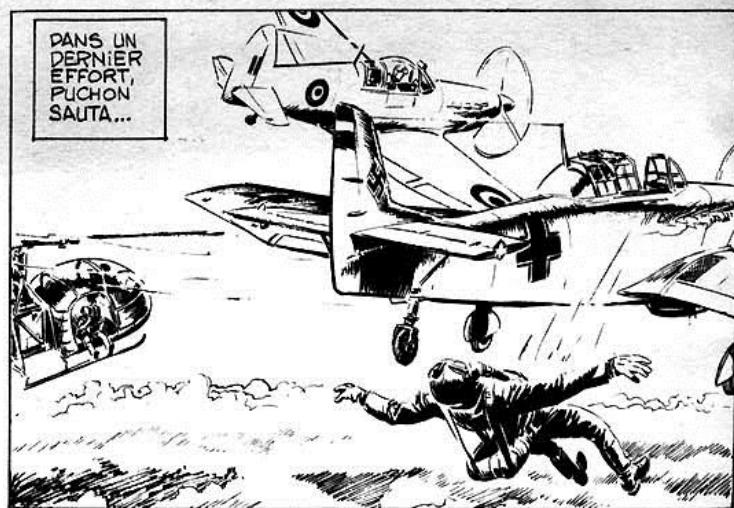
IL EN FAUT PLUS POUR INTERROMPRE LE TOURNAGE D'UN FILM. AUSSI REPRIT-IL UNE HEURE PLUS TARD POUR UN COMBAT AÉRIEN ENTRE L'AVION DE BERNARD LOUVIN-DOUBLE PAR BOB-ET UN AVION ALLEMAND PILOTE PAR PUCHON.







ET MAINTENANT
SAUTE ET OUVRE
TON PARA-
CHUTE.



DANS UN
DERNIER
EFFORT,
PUCHON
SAUTA...



... MAIS,
PERDANT
COMPLÈTE-
MENT CON-
NAISSANCE,
NE PUTAC-
TIONNER
SON PARA-
CHUTE.



GILLES RUBIER ET SES
TECHNICIENS IGNORANTS
DU DRAME QUI SE DEROU-
LAIT SOUS LEURS YEUX
ASSISTENT ALORS A
UN SPECTACLE EXTRAOR-
DINAIRE.

A QUOI
JOUENT-ILS
CES DEUX-LA !
CE N'ETAIT PAS
PREVU AU SCE-
NARIO... ENFIN...
FILMEZ
TOUJOURS !



BOB VENAIT DE
QUITTER SON
APPAREIL.

IL A
PERDU
CONNAISSANCE
AU DERNIER
MOMENT.





OISEAU SANS AILES
HOMME VOLANT ICARE
REUSSISSANT L'IMPOSSIBLE
BOB RATTRAP
PUCHON A 200
METRES DU SOL.



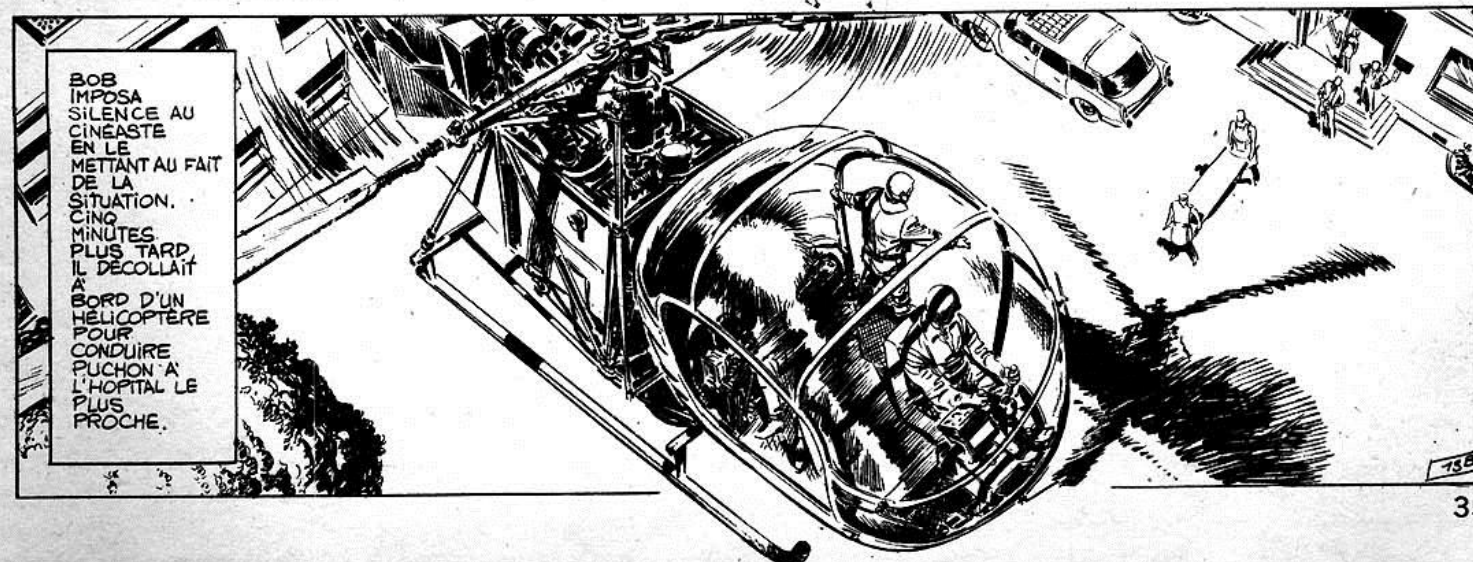
A MOI
MAINTENANT.



GILLES RUBIER
ACCUEILLIT BOB
ET PUCHON PAR
DES INJURES A
LEUR ARRIVEE
AU SOL. IL AVAIT
EU LE TEMPS
DE REALISER
QU'IL VENAIT DE
PERDRE DEUX
AVIONS.



SERIEZ-VOUS DEVENUS
FOUS TOUS LES
DEUX HEIN ?...
REPONDEZ !



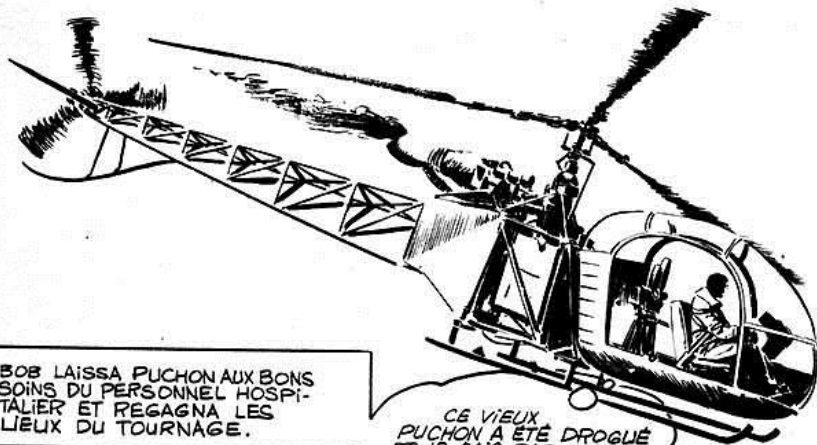
BOB IMPOSA
SILENCE AU
CINEASTE
EN LE
METTANT AU FAIT
DE LA
SITUATION.
CINQ
MINUTES
PLUS TARD
IL DECOLLAIT
A
BORD D'UN
HELICOPTERE
POUR
CONDUIRE
PUCHON A
L'HOPITAL LE
PLUS
PROCHE.



LE DOCTEUR QUI
EXAMINA PUCHON
NE TARDA PAS À
REAPPARAÎTRE...
SOURIANT.



SOYEZ
SANS INQUIÉTUDE.
VOTRE AMI EST SIMP-
LEMENT SOUS L'EFFET
DU SOPORIFIQUE
QUE NOUS DESIGNONS
SOUS LE SIGLE DE
"C.L. 213". C'EST
UN SOPORIFIQUE
PUISSANT À EFFET
RETARDE.



BOB LAISSA PUCHON AUX BONS
SOINS DU PERSONNEL HOSPI-
TALIER ET REGAGNA LES
LIEUX DU TOURNAGE.

CE VIEUX
PUCHON A ÉTÉ DROGUÉ
ET JE SAIS PAR QUI ET
POURQUOI A DÉFAUT
DE SAVOIR
COMMENT!



UN PEU PLUS
TARD...

OÙ
EST
BERNARD
LOUVIN ?



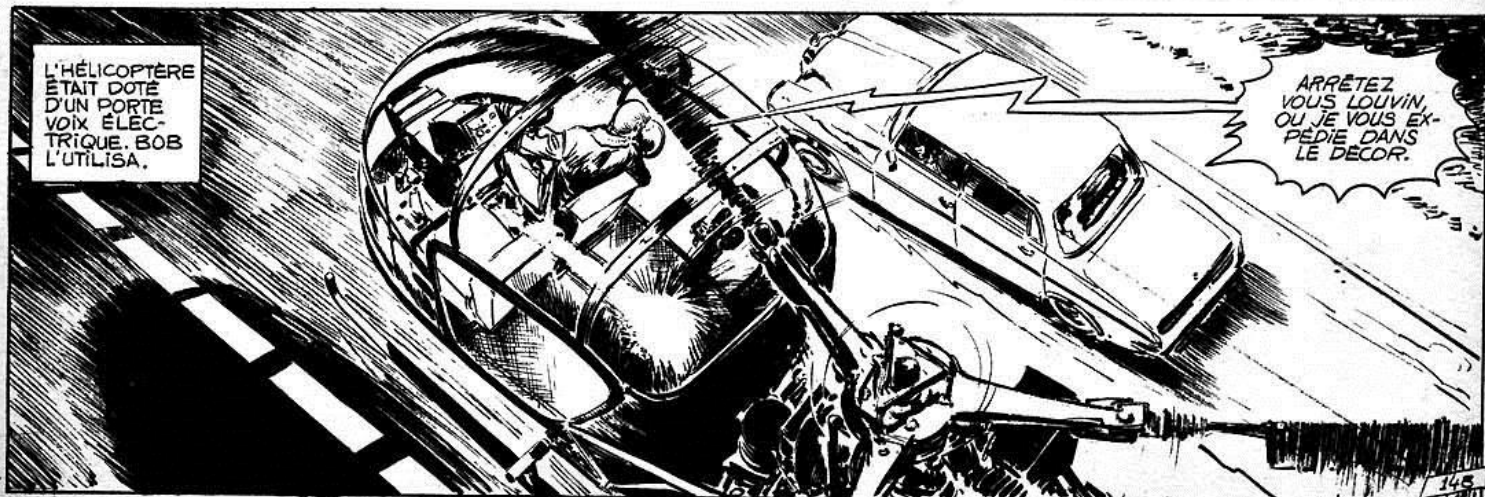
IL VIENT
DE PARTIR
PAR LÀ EN
VOITURE. IL
AVAIT L'AIR
PRESSE.

TU PARLES !
PRESSÉ DE NE
PAS ME
REVOIR.



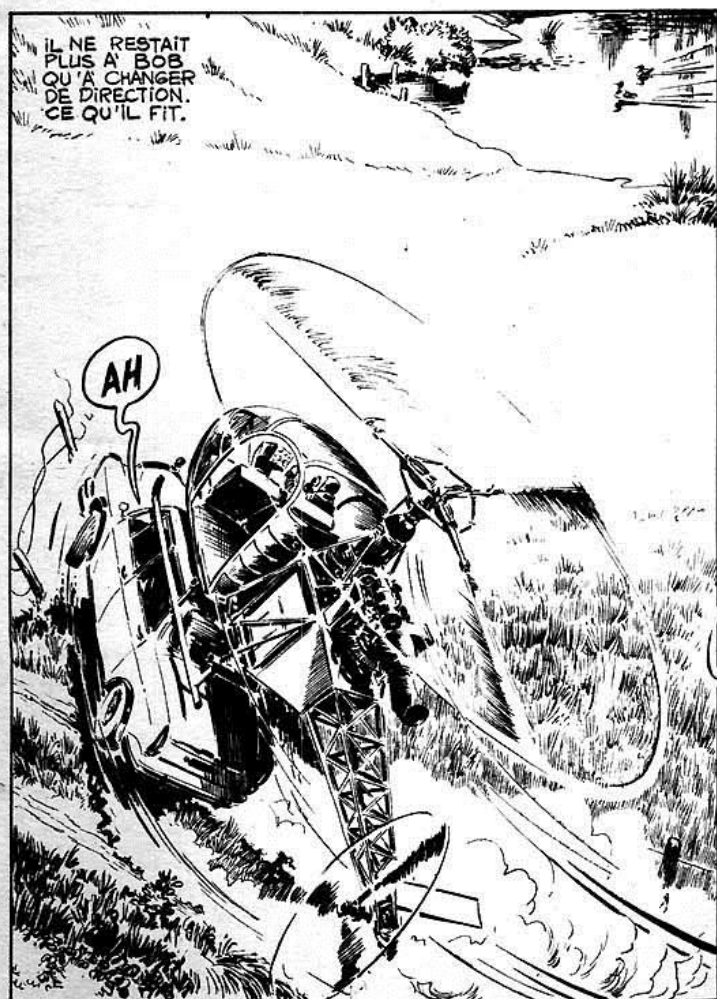
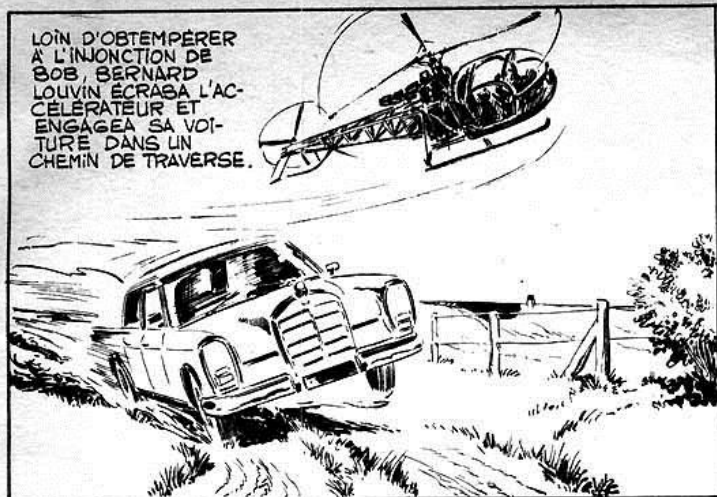
BOB NE MIT
PAS LONG-
TEMPS À
RATTRAPPER
LE COMÉDIEN.

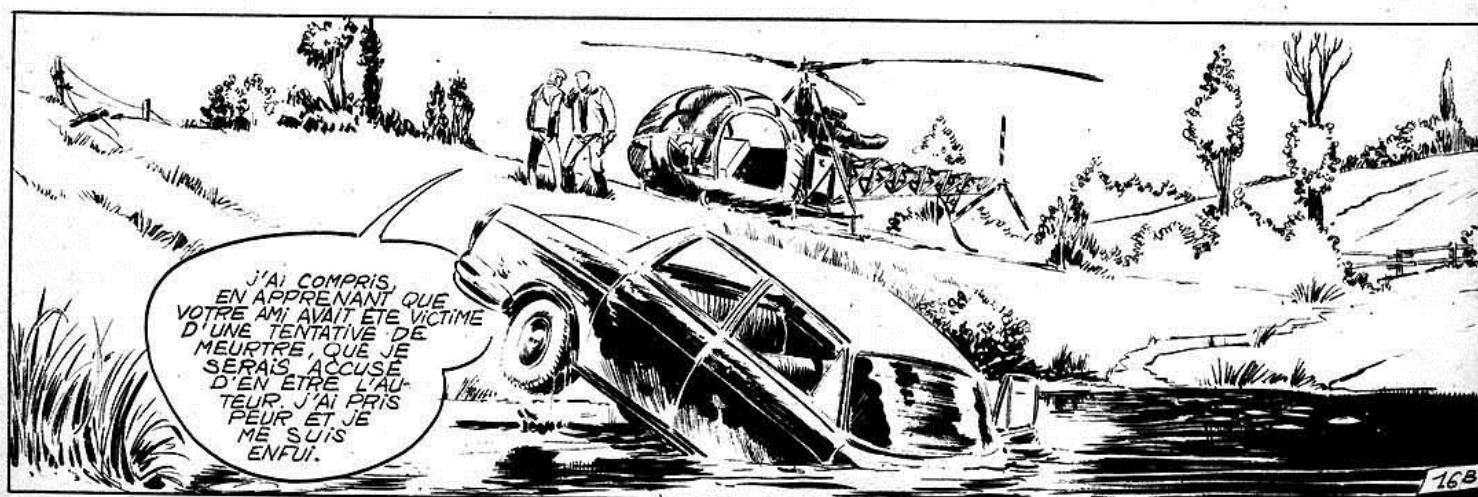
LE
VOILA !



L'HÉLICOPTÈRE
ÉTAIT DOTÉ
D'UN PORTE-
VOIX ÉLEC-
TRIQUE. BOB
L'UTILISA.

ARRÊTEZ-
VOUS, LOUVIN.
OU JE VOUS EX-
PÉDIE DANS
LE DÉCOR.







PEUT-ÊTRE,
SI
BERNARD
LOUVIN
N'AVAIT
PAS ÉTÉ
UN
COMÉDIEN,
ET
QUEL
COMÉDIEN,
BOB
MALLARD
L'AURAIT-
IL
CRU
TANT CÉ
QU'IL VENAIT
DE
DIRE AVAIT
LES ACCENTS
DE LA
SINCÉRITÉ.





MAX MARTEN, EN EFFET MAX MARTEN QUI VA ENFIN POUVOIR SE VENGER DE TOI LOUVIN, SANS RISQUE, EN COMMETTANT UN CRIME PARFAIT.



ON PENSERA EN RETROUVANT VOS CORPS, QUE VOUS VOUS ETES ENTRETUES BOB MALLARD ET TOI, CAR JE VAIS VOUS TUER TOUS LES DEUX. MALLARD AVEC TON REVOLVER ET TOI AVEC LA CLE ANGLAISE PORTANT VOS EMPREINTES.

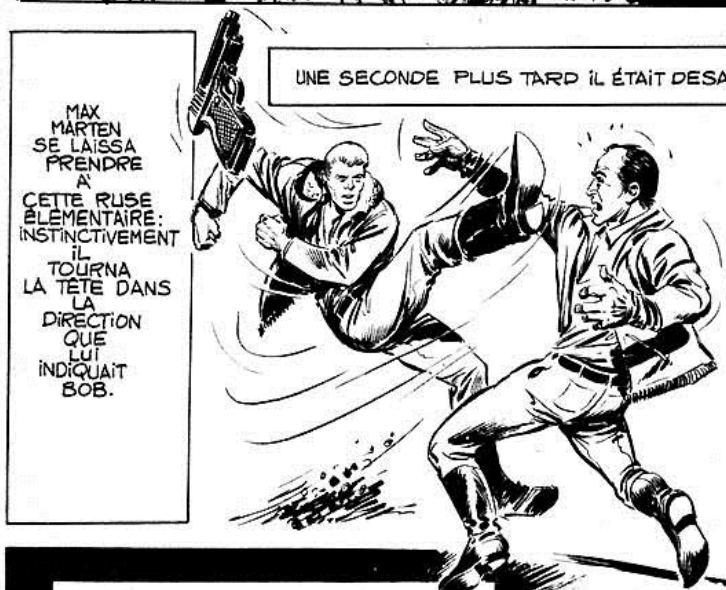


VEUILLEZ M'EXCUSER MALLARD, MAIS L'OCCASION EST TROP BELLE POUR MOI D'ARRIVER IMPUNE A MES FINS. JE N'EN ESPERAI PAS TANT EN DECIDANT DE VOUS SUIVRE LORSQUE VOUS VOUS ETES LANCE A LA POURSUITE DE LOUVIN.



AU MOMENT OÙ MAX MARTEN ALLAIT TIRER, LA VOIX DE BOB S'ELEVA.

N'OUBLIEZ PAS DE DETRUIRE LA CAMERA QUI VIENT DE VOUS FILMER MARTEN... LA! DANS L'HELICOPTERE.

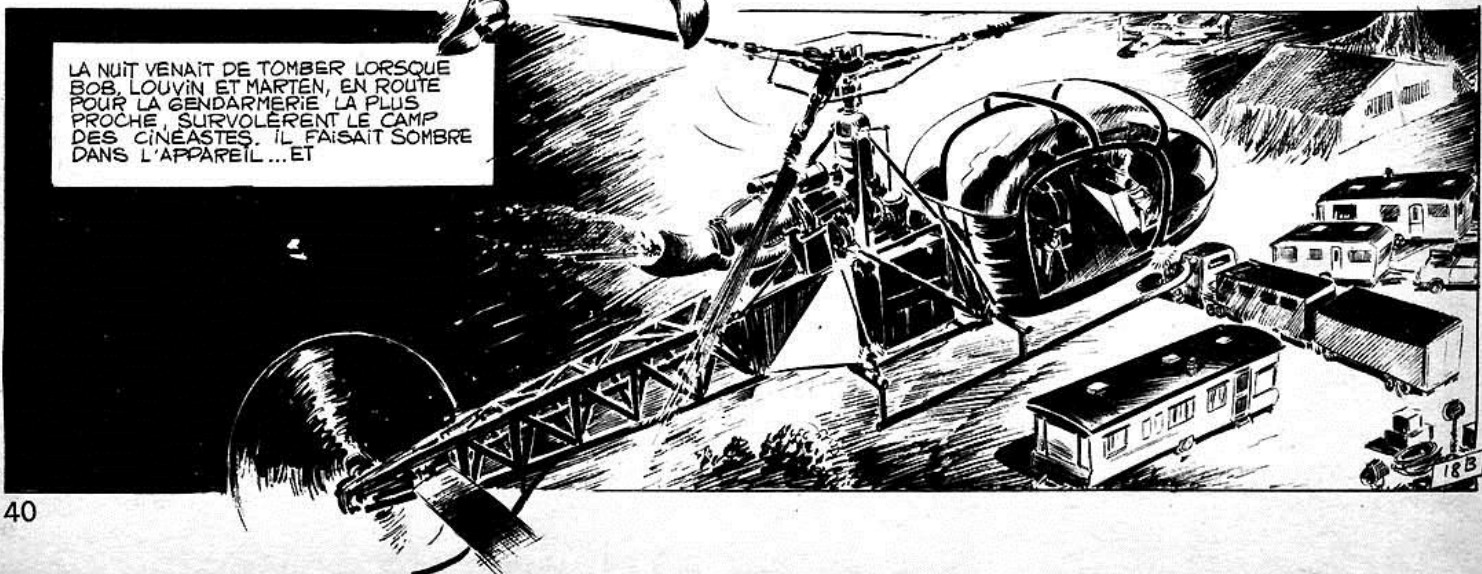


MAX MARTEN SE LAISSA PRENDRE A CETTE RUSE ELEMENTAIRE: INSTINCTIVEMENT IL TOURNA LA TETE DANS LA DIRECTION QUE LUI INDICAIT BOB.

UNE SECONDE PLUS TARD IL ETAIT DESARME.....ET "EXPEDIE AU TAPIS POUR LE COMPTE"



SCLAC!



LA NUIT VENAIT DE TOMBER LORSQUE BOB, LOUVIN ET MARTEN, EN ROUTE POUR LA GENDARMERIE, LA PLUS PROCHE, SURVOLERENT LE CAMP DES CINEASTES. IL FAISAIT SOMBRE DANS L'APPAREIL... ET





REYNOLDS PEN

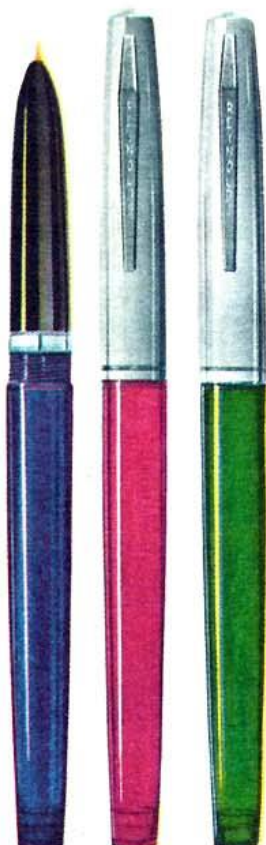
"SLURP"

NOUVEAU

6 F

avec 2 cartouches gratuites

Bleu transparent,
rose transparent,
vert transparent,
voici le SLURP,
le tout nouveau stylo
à plume Reynolds,
qui vous permet enfin
de choisir un stylo
à vos couleurs, un stylo
personnalisé... pour 6 F
et avec en plus
une "surprise":
2 cartouches gratuites.



Avec le SLURP Reynolds,
jamais de panne sèche...
Le SLURP est fait
pour contenir 2 cartouches :
l'une en service,
l'autre en réserve.
Et grâce à son corps
transparent, vous surveillez
le niveau du carburant.



Le SLURP est un stylo
sérieux : plume capotée
ultra-robuste;
corps en
Plexiglas injecté;
capuchon en
métal chromé.

Nous avons demandé à des jeunes de nous aider
à créer le SLURP. Ce sont eux qui ont choisi
ses couleurs. Ce qu'ils en disent ? "slurperbe".
Mais si vous n'aimiez pas le SLURP
(sait-on jamais ?), nous pouvons vous proposer
un stylo à plume "classique", le Reynolds Pen
non transparent (5,25 F), ou l'un de nos 6 stylos
à bille, dont le fameux "Troizair"
ou notre Reynolds Pointe-Nylon (1 F).



BILLE, PLUME ou POINTE

Reynolds
C'EST L'ECRITURE.



"ÇA CHAUFFE À L'ÈRE DU FROID!!!"

GRACE À **ARTHUR LE FANTÔME JUSTICIER**

AVEC SA MANIE DE SE DÉPLACER DANS LE TEMPS COMME DANS L'ESPACE, NOTRE JEUNE HÉROS SE RETROUVA UN JOUR À L'ÂGE DES ENGELURES, PENDANT LA GRANDE GLACIATION QUI ENVAHIT L'EUROPE AU QUATERNAIRE BIEN AVANT L'INVENTION DU YAOURT PARFUMÉ À LA GROSEILLE...

BRRR PAS CHAUD POUR UNE FIN D'ÉTÉ!...

IL NE DOIT PAS Y AVOIR FOULE DANS CE SITE ENCHANTEUR...

Par **CEZARD**



...À PART CES GROSSES BÊTES POPULARISÉES PAR LES LIVRES DE PRÉHISTOIRE...



POURTANT SI!... ON DIRAIT BIEN UN FILS DE L'HOMME DU GROS MIGNON*!...

* OU QUELQUE CHOSE COMME CELA...



TIENS CANAILLE... TIENS VIL COUARD TIENS FOURBE...

TU NE L'AS PAS VOLÉ HEIN?...

...ET SI TU EN REDEMANDES JE SUIS À TA DISPOSITION...



SALUT... HOMO-SAPIENS?

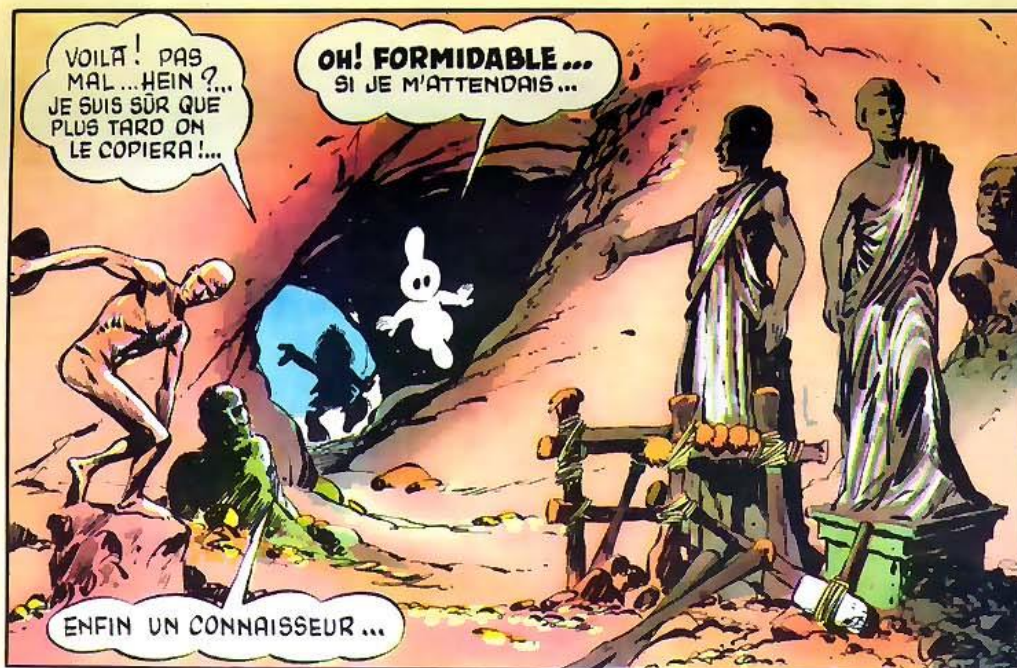


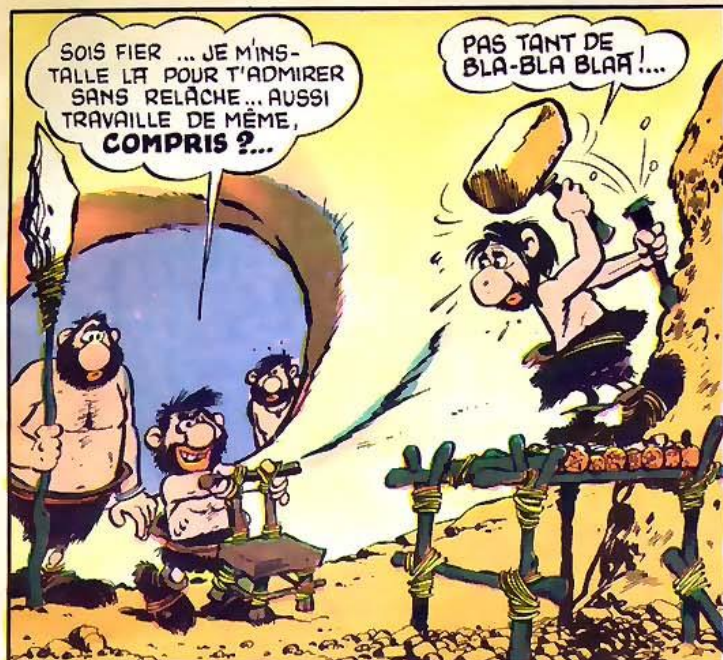
... ET TA SOEUR!... JE SUIS LE P'TIT CANTHROPE...

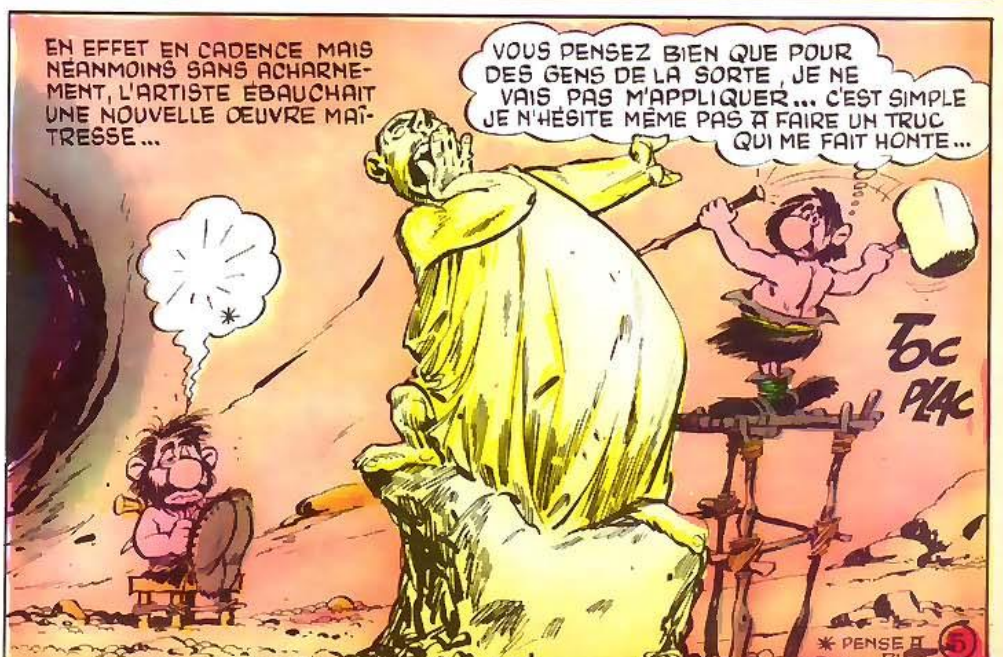
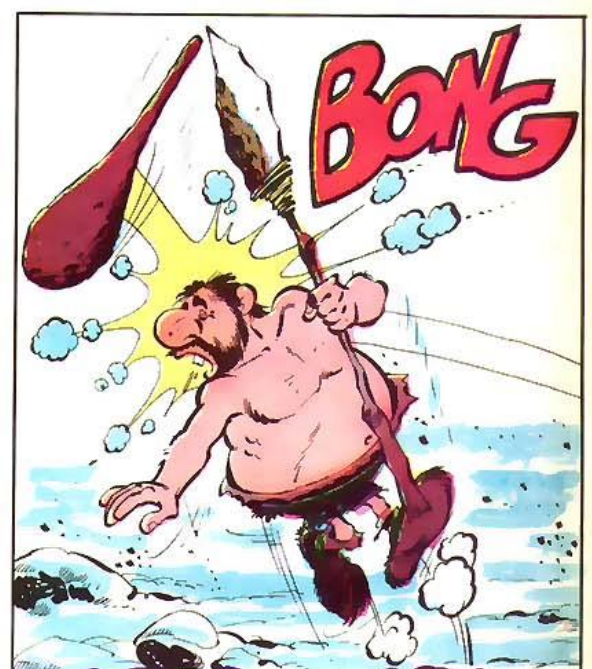
ENCHANTÉ... MOI, JE SUIS **ARTHUR LE FANTÔME!**...

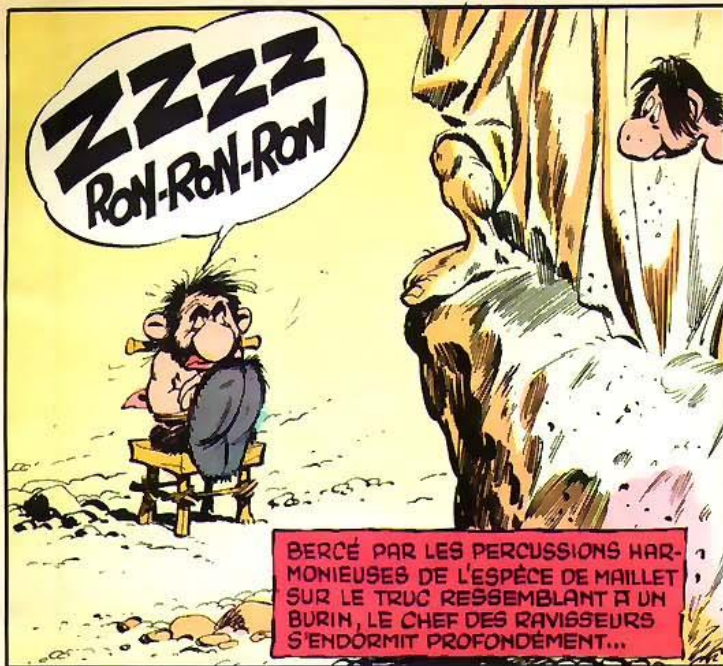
QUE FAIS-TU? POURQUOI MALMENER AVEC TANT DE VIGUEUR CES BONSHOMMES DE NEIGE?...



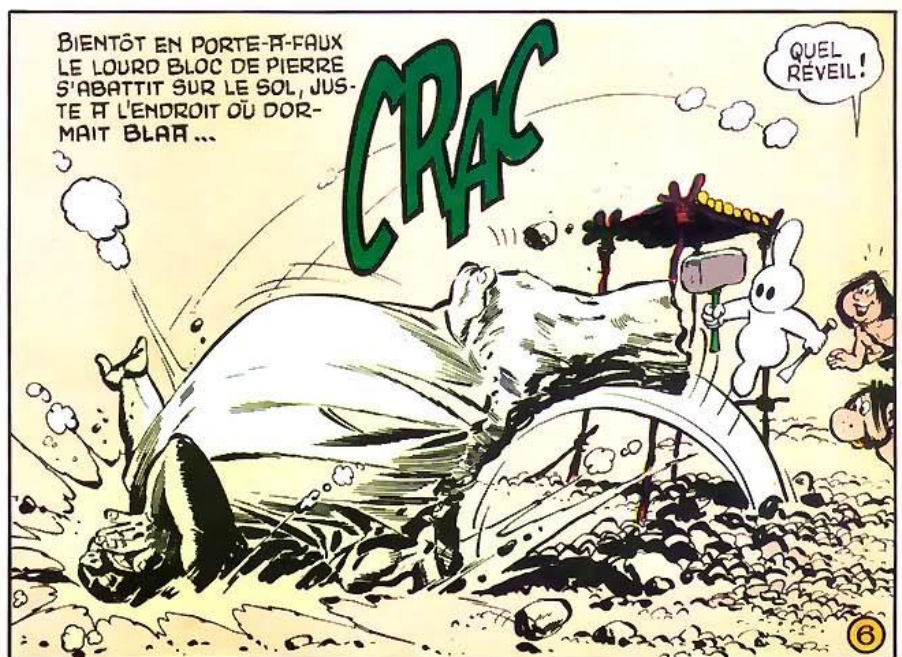


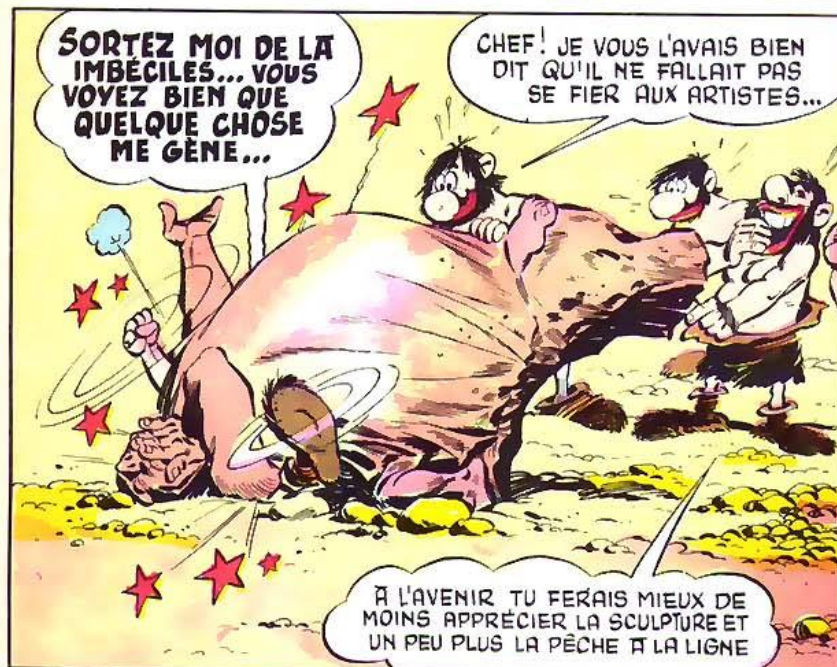






BERCÉ PAR LES PERCUSSIONS HARMONIEUSES DE L'ESPÈCE DE MAILLET SUR LE TRUC RESSEMBLANT À UN BURIN, LE CHEF DES RAVISSEURS S'ENDORMIT PROFONDEMENT...





MAIS GRÂCE À GU-GUS, LE FIDÈLE ET JEUNE MAMMOUTH L'ARTISTE ET NOS DEUX AMIS AVAIENT PRIS UNE SÉRIEUSE AVANCE... C'EST BIEN SIMPLE ON VOYAIT AU LOIN DES PALMIERS.





JOURNAL DES JEUX



L'HISTOIRE DROLE DE LA SEMAINE

- Allô! C'est le surveillant général?
- Lui-même.
- Monsieur le surveillant général, je vous téléphone pour vous prévenir que Raymond est très grippé et qu'il ne viendra pas en classe aujourd'hui...
- Ah! bon... mais qui téléphone?
- C'est papa...

GAGNEZ 250 F et une magnifique MAQUETTE LINDBERG

(maquette géante de 760 m/m de long) offerte par Jouets Rationnels

en aidant le pauvre jardinier à reconnaître le nom de ses fleurs.



LA RENTRÉE DES "CLASSES"



Une drôle d'école que celle que vous trouverez en page 55.

A vrai dire, il est peu probable qu'une telle classe existe...

Qu'importe! Le principal n'est-il pas que vous vous amusiez aux cinq jeux qui vous sont proposés.

Mais avant de jouer, un conseil : ne vous inspirez pas trop de ces mauvais exemples.



Il a gagné 250 F et un week-end

pour deux personnes
offert par AIR INTER

Pour un tel lot, les participants au jeu concours primé 1261 se sont dépassés.

En fin de compte, c'est Serge PRENSIER à LAMBERSART qui gagne.

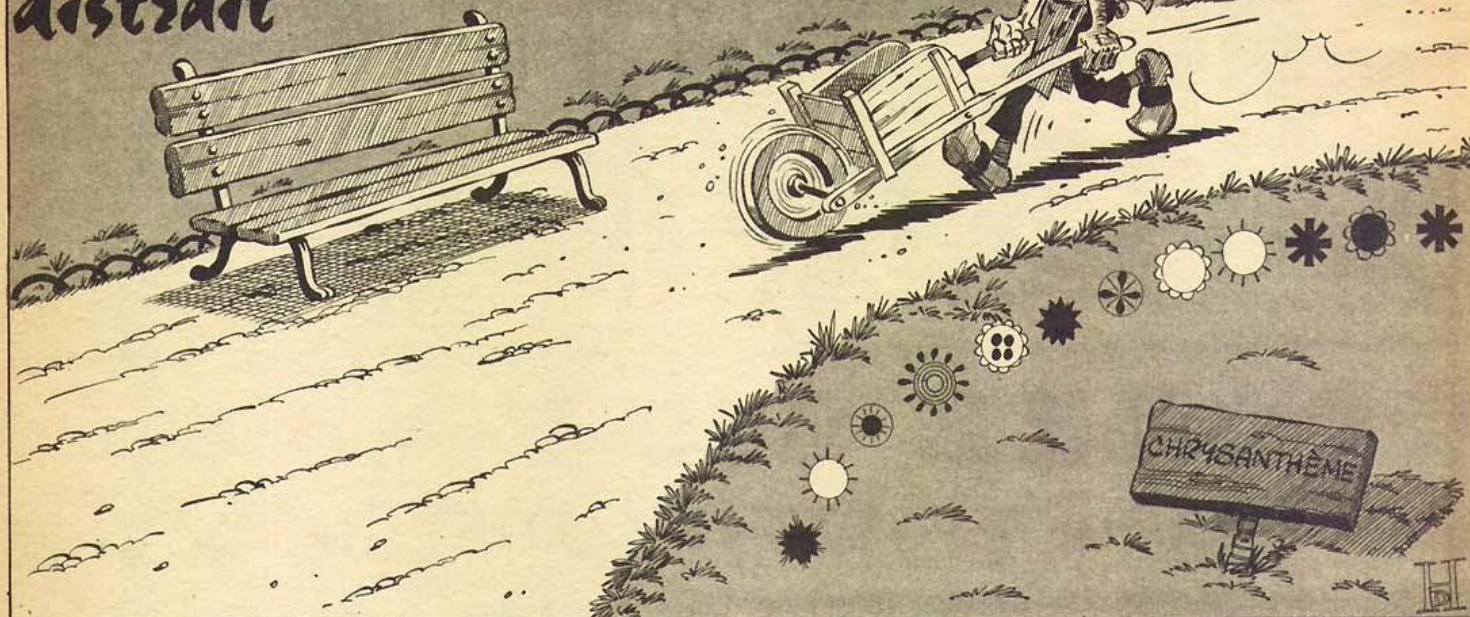
Les 12 noms qu'il fallait trouver :

ZOND - TIROS - VOSTOK
VOSKHOD - EXPLORER - SPOUTNIK
DISCOVERER - DIAPASON - TELSTAR
ARIEL - LUNIK - ECHO

La liste du Jury :

VOSTOK - VOSKHOD - LUNIK - ZOND
TIROS - DIAPASON - SPOUTNIK
TELSTAR - ARIEL - EXPLORER - ECHO
DISCOVERER

**Volez au secours
de ce jardinier
distract**



Voilà un jardinier bien distract ! Il n'est pas capable de reconnaître les fleurs qu'il doit semer. Aidez-le !

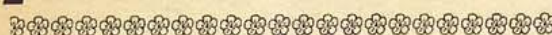
Grâce au nom codé de la fleur qui se trouve sur la pelouse, trouvez les noms des douze autres fleurs, sachant qu'un même signe représente toujours la même lettre.

Une fois les douze noms décodés, établissez votre liste de préférence, c'est-à-dire la fleur que vous aimez le plus sera la première, et ainsi de suite, la dernière sera celle que vous aimez le moins.

Inscrivez vos réponses dans le bulletin ci-contre à droite, et...

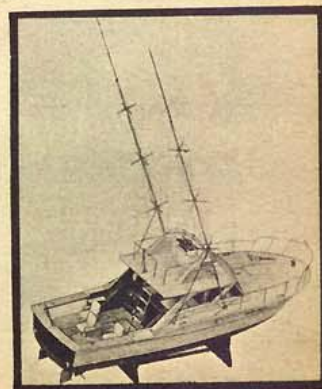
BONNE CHANCE !

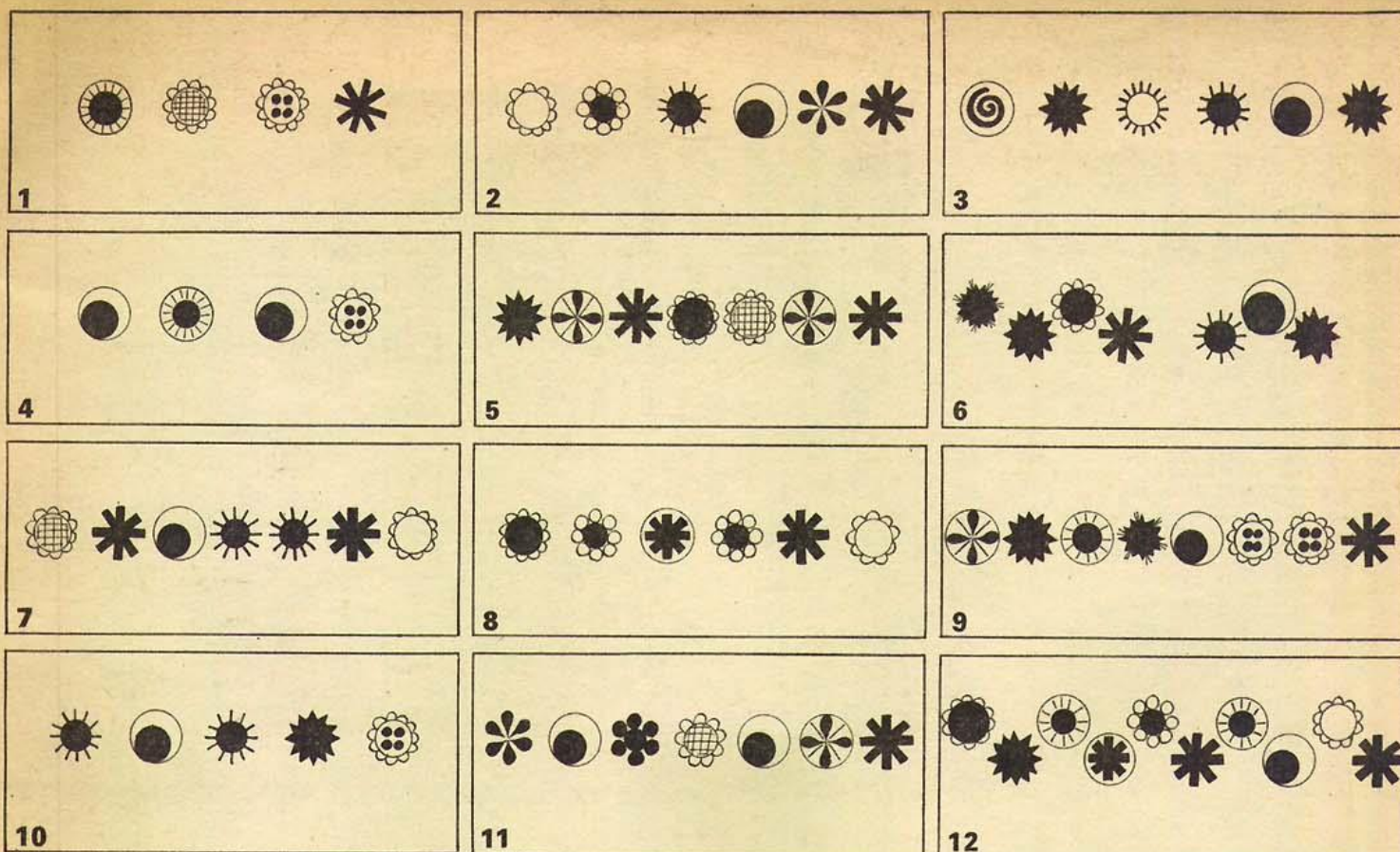
**avec ce
jeu 
concours
primé**



**GAGNEZ 250 F
et une maquette géante
LINDBERG,**

**un bateau de pêche sportive CHRIS CRAFT,
offert par Jouets Rationnels**





Découper suivant le pointillé.

BULLETIN RÉPONSE

NOM Prénom Age

RUE N°

VILLE DEPARTEMENT

NOMS DECODES	LISTE DE PREFERENCES
1 ^{er}	1 ^{er}
2 ^e	2 ^e
3 ^e	3 ^e
4 ^e	4 ^e
5 ^e	5 ^e
6 ^e	6 ^e
7 ^e	7 ^e
8 ^e	8 ^e
9 ^e	9 ^e
10 ^e	10 ^e
11 ^e	11 ^e
12 ^e	12 ^e



ATTENTION ! RÈGLEMENT



Les personnes ne résidant pas en France, en Belgique et en Algérie ne peuvent participer à ce jeu-concours primé.

Le gagnant sera celui qui, ayant trouvé les noms exacts des douze fleurs, aura fourni une liste de préférences semblable à celle qui aura été établie par un jury formé de : Georges RIEU, rédacteur en chef, Roger DAL, Jean OLLIVIER, Roger LECUREUX. S'il n'y a pas de liste exactement semblable à celle du jury parmi les réponses des concurrents, le gagnant sera celui qui aura fourni la liste la plus proche. En cas d'ex aequo, le jury posera une question écrite aux lauréats pour les départager. Il ne sera tenu compte que des réponses écrites sur le bulletin-réponse de « PIF ». Plusieurs envois sont admis, mais il faut qu'ils soient tous écrits sur un bulletin-réponse publié par « PIF ». Inscrivez très lisiblement vos nom et adresse et les noms des fleurs (tout cela en lettres majuscules). Quand vous aurez bien rempli votre bulletin, découpez-le, placez-le sous enveloppe suffisamment affranchie et postez-le à l'adresse suivante :

LE JEU-PRIME DE « PIF » N° 1267.
B.P. PARIS 90-10.

Il devra être posté avant minuit, le cachet de la poste faisant foi, le mardi 16 septembre 1969.

La solution et le nom du gagnant seront publiés dans le numéro 1273.

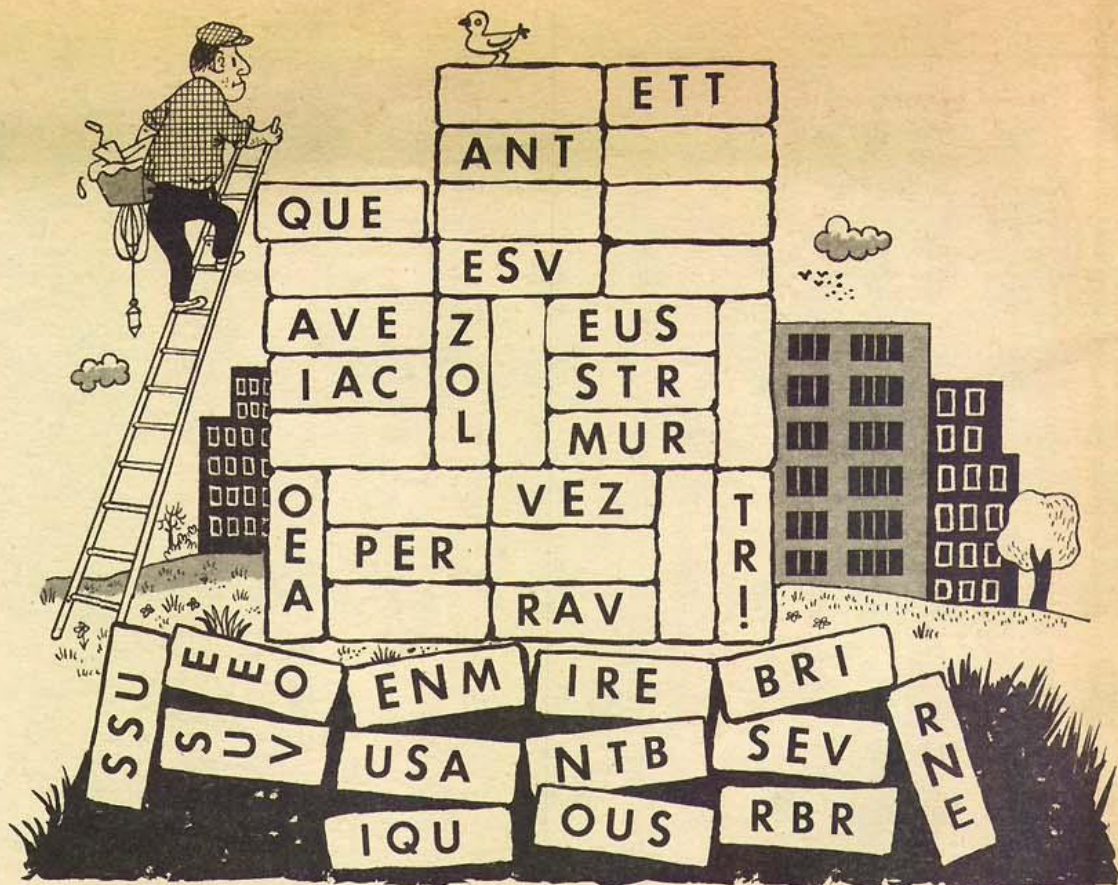
Le fait de participer à ce jeu-concours implique, de la part des concurrents, l'acceptation pure et simple de ces règles ainsi que des décisions qui pourront être prises par le jury ci-dessus désigné. Les membres du personnel des Editions Vaillant, de l'Imprimerie Montsouris, ainsi que leurs familles ne peuvent participer à ce concours.

Au pied du mur

Sur le mur, il y avait une inscription. Puis le mur a été démolì et il se trouve que certaines briques sont devenues « muettes », c'est-à-dire qu'elles n'ont plus de lettres.

Il est donc devenu impossible de comprendre ce qu'il y avait sur le mur. Mis au pied du mur, le maçon consciencieux va remplacer toutes les briques « muettes » par des briques « parlantes », c'est-à-dire comportant des lettres, et qui sont en tas au pied du mur.

Aidez le maçon à remplacer les briques et vous pourrez lire ensuite, comme lui, quelle était l'inscription que portait le mur.



CHARADES É-P-E-L-É-E-S

A. Mon premier est nécessaire à tout être pourvu de poumons ;
Mon second est une exclamation ;
Mon troisième manifeste de l'affection ;
Mon quatrième se trouve dans le nid de la poule ;
...Et mon tout sert à faire avancer la barque.



B. Mon premier est une grande fenêtre ;
Mon second permet à l'oiseau de voler ;
Mon troisième borde un chemin de campagne ;
...Et mon tout est une céréale.



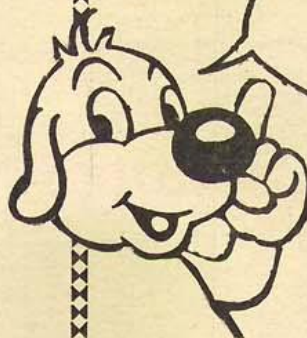
C. Mon premier se boit beaucoup en Angleterre ;
Mon second sert à fendre du bois ;
Mon troisième coule à la source ;
Mon quatrième est plus que de l'antipathie ;
...Et mon tout est un poisson de mer.

Rions !..

- Garçon, vous m'apporterez un bifteck gazouillis...
- Pardon ?
- Un bifteck gazouillis ! Vous ne savez pas ce que c'est ?
- Euh... Non, monsieur !
- C'est un bifteck cuit, cuit, cuit...

.....
Solutions en dernière page du journal des jeux
.....

CE QUE PARLER VEUT DIRE



Vous connaissez toutes ces locutions. Mais que veulent-elles dire ? Trouvez la bonne définition parmi les trois proposées.

A. ETRE A HUIS CLOS :

Etre huit à un repas ;
Etre dans un champ clos ;
Etre dans une réunion qui se déroule portes fermées.

B. CE SONT DES GENS HUPPÉS :

Ce sont des personnes de haut rang ;
Ce sont des personnes coiffées d'un chapeau à plumes ;
Ce sont des personnes qui ont été dupées.

C. ETRE MIS A L'INDEX :

Etre montré du doigt ;
Etre exclu d'une certaine compagnie ;
Etre amputé de l'index.



PAR O.-A.
GRANDJEAN

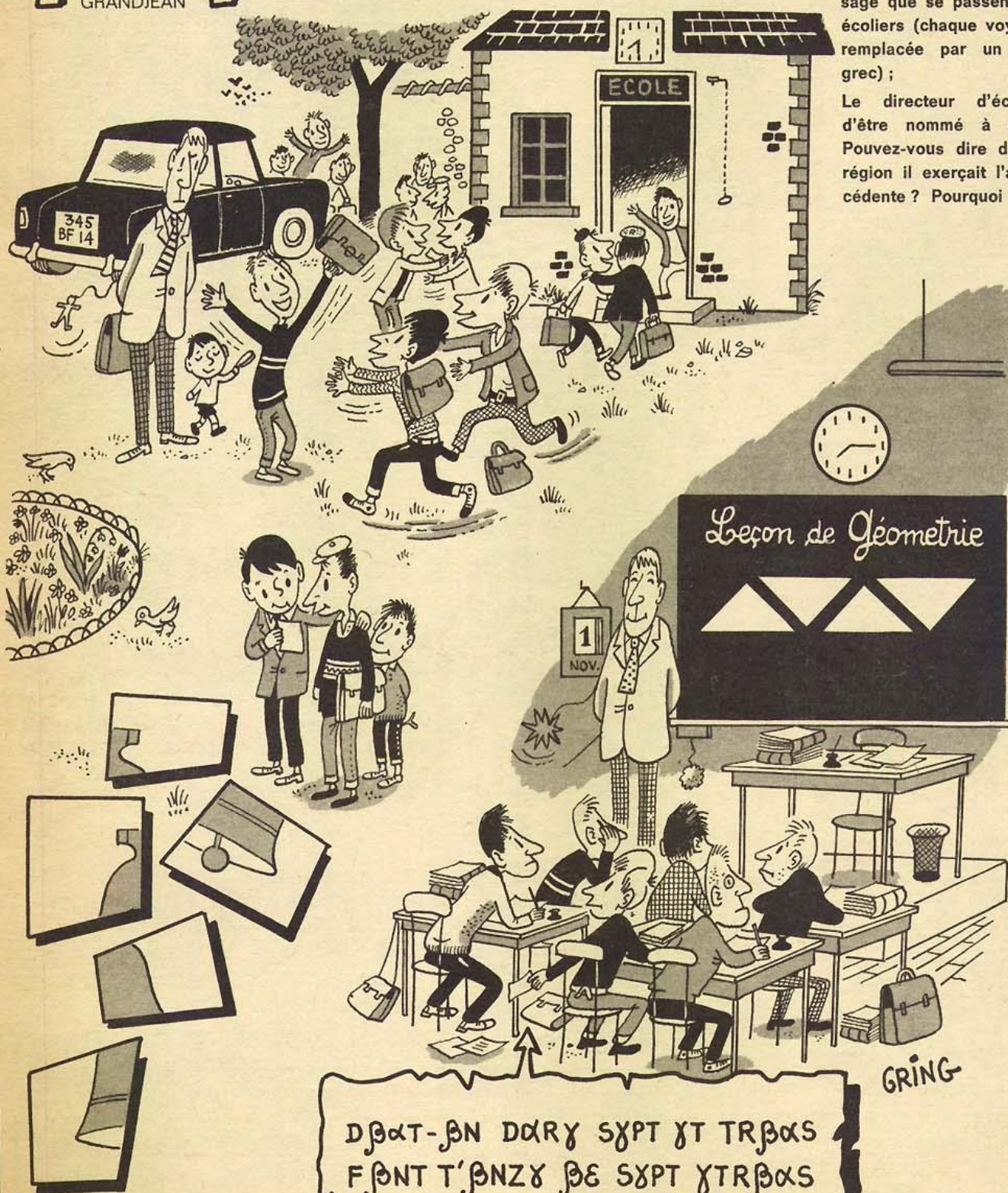
Finies les vacances !

Il fallait bien qu'elle arrive un jour, cette rentrée des classes...
Nous l'avons vue pour vous côté cour et côté classe.
Quelques minutes à peine séparent ces deux scènes :
celle où l'on est tout à la joie de se retrouver, et celle
où les ennuis commencent...
Sachant que la scène du haut de la page est antérieure
à celle du bas :

Trouvez les cinq anomalies ;
Reconstituez la cloche de la
cour qui a disparu et trou-
vez la solution du problème
de géométrie inscrit au tableau
(formez un carré parfait à
l'aide des quatre éléments
dessinés) ;

Déchiffrez le texte du mes-
sage que se passent les deux
écoliers (chaque voyelle a été
remplacée par un caractère
grec) ;

Le directeur d'école vient
d'être nommé à ce poste.
Pouvez-vous dire dans quelle
région il exerçait l'année pré-
cédente ? Pourquoi ?



ΔΡΑΤ-ΒΝ ΔΑΥ ΣΥΠΤ ΥΤ ΤΡΒΑΣ
ΓΒΝΤ Τ'ΒΝΖΥ ΒΕ ΣΥΠΤ ΥΤΡΒΑΣ
ΓΒΝΤ ΒΝΖΥ ?

GRING

le PENSE JEU

PAR O. A. GRANDJEAN

Chaque semaine, nous vous proposons quelques idées de jeu. Aujourd'hui, c'est au tour du jeu de la grille... Un jeu passionnant !

AIR-TERRE-MER

Le meneur de jeu assis face à ses camarades, annonce, en désignant l'un d'eux de son index, un des trois mots : « air, terre, mer ». Aussitôt, le joueur désigné doit donner très vite le nom d'un animal vivant dans le milieu indiqué. Ex. : le meneur de jeu dit « mer », le joueur répond « baleine » ou « sole », etc. Le meneur de jeu dit « air », le joueur répond « colombe » ou « hirondelle ». Le meneur de jeu interroge ainsi ses camarades tour à tour. Celui qui hésite à répondre ou qui fournit une mauvaise réponse est éliminé. Le meilleur meneur de jeu est celui qui parvient à éliminer tous ses adversaires dans le meilleur temps.



LE RADAR EST UNE GLACE

(Seul ou plusieurs, en compétition.)

Avez-vous des mouvements bien coordonnés ? Voilà un jeu qui va vous le dire. Tracez sur le sol une ligne sinueuse d'environ 5 à 6 m de longueur. Placez-vous à l'une des extrémités, une glace à la main. Mettez la glace au-dessus de votre tête de façon à voir la ligne se réfléchissant dans le miroir. Désormais, vous n'avez plus le droit de baisser la tête ! Car c'est dans la glace que vous allez suivre votre parcours et guider votre marche sur la ligne, qui s'effectuera en posant les pieds l'un devant l'autre, pointe contre talon. Et croyez-moi c'est un exploit ! (Comptez un point de pénalisation chaque fois que le pied se pose en dehors de la ligne.)

Le jeu des anomalies



LE HOLD-UP AUX ERREURS

Etrange cette scène nocturne, n'est-ce pas ?

A-t-on jamais vu un gardien de la force publique photographier une bande de malandrins qui viennent de dévaliser une banque ?

Mais il n'y a pas que cette anomalie « de base » dans cette scène. Regardez bien, vous allez en découvrir quatorze.



Deux puces sortent du cinéma, et l'une dit à l'autre :

— On rentre à pied ou l'on prend un chien ?

Un brave homme arrive chez son médecin. Il est entièrement couvert de pansements et il déclare en tremblant :

— Docteur, toutes les nuits, je rêve que je tombe du quatrième par la fenêtre.

MOTS CROISÉS AU CHOIX

Choisissez vous-même la série de définitions à votre goût : Flash (pour lecteurs pressés) ou As (si vous aimez chercher un peu).

FLASH

Horizontalement :

1. Mouton.
2. Ôte la vie.
3. Marche le long.
4. Cela abrégé. Protège la couturière.
5. Arme du coq.
6. Adverbe de lieu. Outil de mastication.
7. Fête du calendrier.

Verticalement :

1. Danse espagnole.
2. Article indéfini.
3. Envoie en l'air.
4. Gardien.
5. Saison. Gelée.
6. Petit ruisseau. Cadeau.
7. (Qu'il) Exprime.

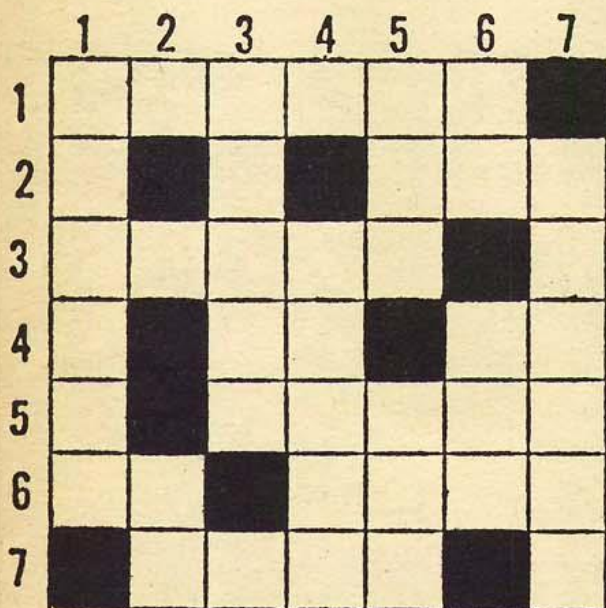
AS

Horizontalement :

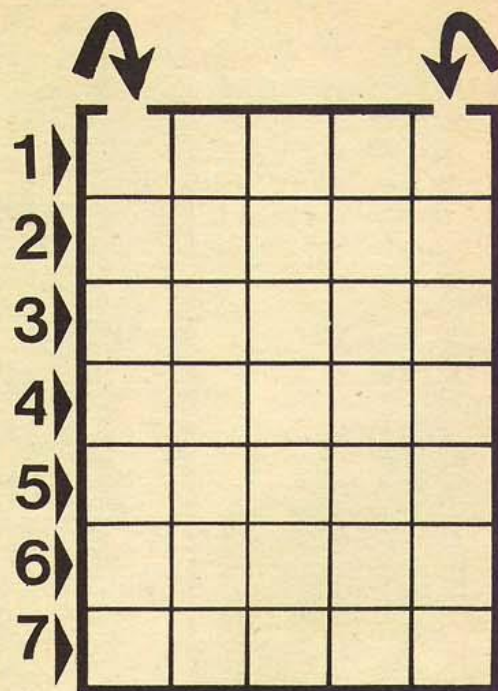
1. Il porte toujours de la laine.
2. Supprime.
3. Attache d'un cheval.
4. Va avec là. Cube pour jouer.
5. Maladie des céréales.
6. Un mois, phonétiquement. Fait souffrir quand elle vient et quand elle part.
7. Prénom.

Verticalement :

1. Petite veste.
2. Premier d'une longue suite.
3. Arme de tournoi.
4. Elle meurt et ne se rend pas.
5. Saison chaude. Permet le patinage à glace.
6. Future rivière. Fleuve de Russie.
7. Diffuse par radio. (Au subjonctif.)



Double acrostiche géographique



Placez sur les lignes horizontales les mots correspondant aux définitions que voici :

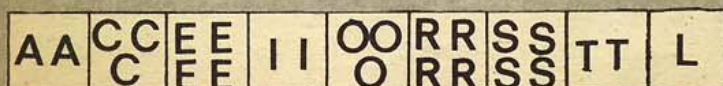
1. Ville des U.S.A. célèbre par son « Fort ».
2. Monnaie.
3. Voie.
4. Parfois rouge.
5. La Reine d'Angleterre.
6. Cuite n'importe comment.
7. Pour écrire... ou faire des taches.

Si les mots sont exacts, vous pourrez lire dans les colonnes marquées d'une flèche, et de haut en bas, les noms de deux continents.

(Solutions en dernière page du Journal des Jeux.)

Le mot le plus court

Les lettres contenues dans la réglette ci-dessous vont vous aider à former TROIS NOMS commençant tous par les lettres « SC ». Lorsque vous aurez trouvé ces noms, en vous servant de ces lettres et des définitions que nous allons vous donner, il restera encore dans la réglette, un certain nombre de lettres inutilisées. A vous de les mettre en bon ordre pour qu'elles constituent un quatrième mot : LE MOT LE PLUS COURT.

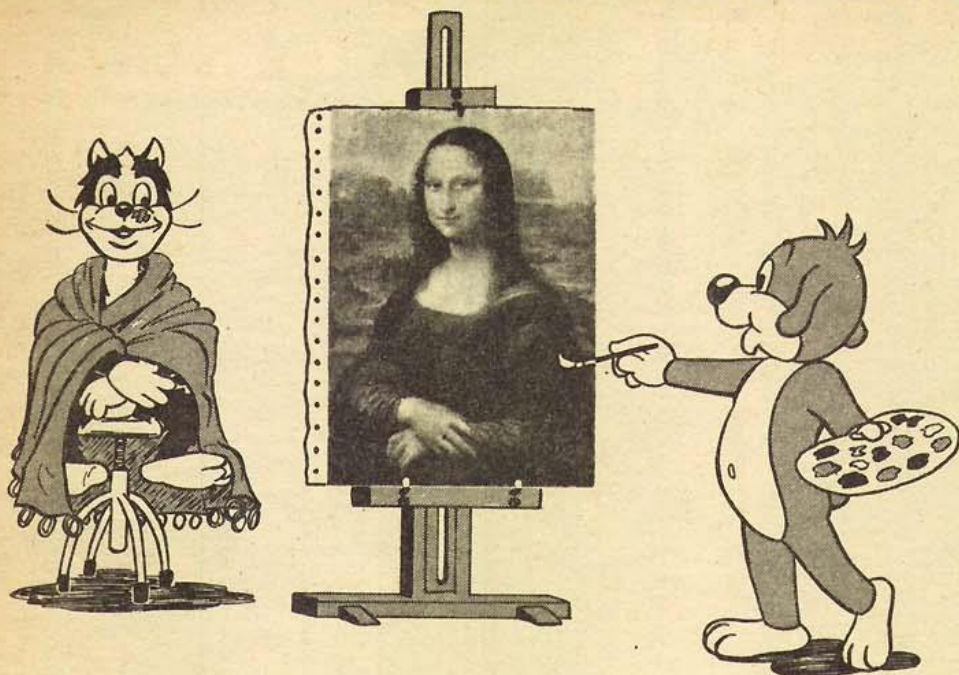


DEFINITIONS :

1. Des salades.
2. On y tranche du pin.
3. Sorte de vélomoteur.

Grâce au nouveau gadget de Pif...

VOUS ÊTES DÉJÀ UN ARTISTE :



Vous avez un don d'artiste, nous le savons ! La preuve ? Vous lisez Pif ! Alors pas une minute à perdre ! Prenez votre palette, un pinceau, un verre d'eau et une feuille de papier. Il ne vous reste plus qu'à laisser aller votre inspiration !



Les lecteurs nous racontent "les meilleures"



Cette semaine encore, nous avons reçu des charades, des devinettes et des calembours, des rébus, des blagues, etc.

Tous aussi bons les uns que les autres !

Aujourd'hui, nous publions les meilleurs envois de la semaine et le « meilleur des

meilleurs » désigné par Roger DAL, qui anime notre jury.

Alors, tous à vos plumes, et adressez vos envois à :

« RUBRIQUE DES JEUX »

126, rue La Fayette, B. P. n° 77 X, PARIS.



Les meilleurs envois pour cette semaine : Jean-Michel Cressot (Marseille).

— Deux pères et deux fils se partagent trois oranges. Chacun en a une. Comment est-ce possible ?

— Ils sont trois : le fils, le père et le grand-père !

Roger DAL a choisi J.-P. JUVIGNE (Paris) :

Un bonhomme amplement ivre rentre chez lui, un énorme cigare à la bouche. Il monte dans sa

chambre en titubant, il défait les draps du lit, il y pose son cigare, le borde soigneusement. Puis il va s'écraser la tête dans le cendrier et il se jette par la fenêtre.



Un calembour de Michel Boura (Tours) :

Dans sa lettre il nous parle de cuisine et il en profite pour glisser deux très bons calembours :

— Une assiette en glaise et s'excuse sur sa langue à fourchette...



L'ENIGME de LUDOVIC

PAR MOALLIC

Chaque semaine, Ludovic, détective privé, vous invite à mener l'enquête avec lui. Saurez-vous dénouer cette énigme ?

UNE SOIRÉE "ENTRE AMIS"



Ludovic est convié à une petite soirée pour effectuer une surveillance discrète, un pickpocket ayant pu se glisser parmi les invités. Vers la fin de la soirée, trois indices font que Ludovic porte ses soupçons sur une personne de l'assemblée.



TROUVEZ LE PICKPOCKET ET LES TROIS INDICES

(Solution en dernière page du Journal des Jeux.)

Etes-vous prudent ?



La prudence est une qualité. Et pourtant l'excès de prudence devient un défaut, qui porte le nom un peu bizarre de pusillanimité.

L'absence totale de prudence, d'un autre côté, conduit aux pires catastrophes.

Etes-vous téméraire, prudent ou pusillanime ?

Vos réponses à ces quelques questions vont vous le dire.



1. Vous est-il arrivé de vous abriter sous un arbre au cours des orages d'été ?
2. Vous rendez-vous parfois compte que vous avez parlé trop vite et que vous n'auriez pas dû prononcer la phrase qui s'est déjà envolée ?
3. Pensez-vous choisir plus tard un métier sûr, même si le salaire correspondant n'est pas extraordinaire, plutôt qu'une situation mi-robolante, mais instable ?
4. Accepteriez-vous d'être du second voyage dans la lune ?
5. Quand vous avez une décision importante à prendre demandez-vous toujours conseil à plus compétent que vous ?
6. Savez-vous bien nager ?
7. Montez-vous les escaliers à pied quand l'ascenseur ne vous inspire pas confiance ?
8. Pour gagner sûrement et rapidement une bataille quelle qu'elle soit, il faut toujours mettre immédiatement toutes ses forces dans la balance. Garder une poire pour la soif est-il un mauvais principe ?
9. Etes-vous mal à l'aise dans une voiture dont le pilote conduit bien, mais très vite ?
10. Buvez-vous sans hésiter

OUI
OU
NON



- de n'importe quelle eau de n'importe quel robinet ou de n'importe quelle source ?
11. Partez-vous à l'école avec deux stylos, de crainte qu'un seul reste en panne ?
12. Quand vous êtes égaré dans une ville (ou à la campagne), demandez-vous votre chemin à **plusieurs** personnes pour recouper les renseignements qu'elles vous donnent ?
13. Traversez-vous les rues de préférence en dehors des clous ?
14. Avez-vous un choix de remèdes de première urgence : gaze, teinture d'iode, albuplast, élixir parégorique, etc., pour les petits maux qui peuvent surgir à n'importe quel moment ?
15. Quand vous voyez des gens se disputer dans la rue, prenez-vous aussitôt « le large » de manière à ne pas vous en mêler ?
16. Tout vient à point à qui sait attendre. Etes-vous d'accord ?
17. Vous est-il arrivé de vous brûler en buvant trop vite une boisson chaude ?
18. Qui ne risque rien n'a rien. Il faut oser pour réussir. Etes-vous d'accord ?

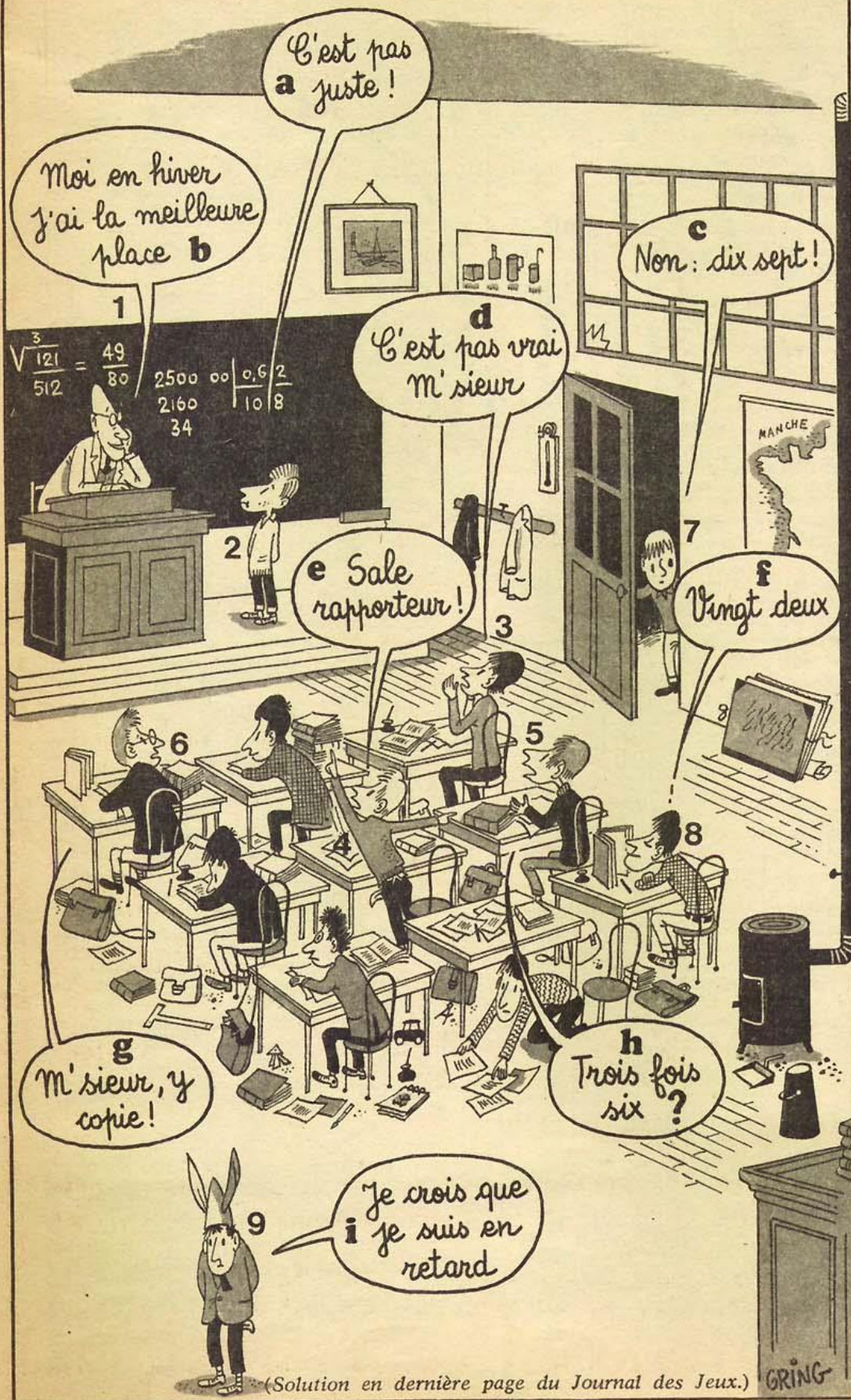
OUI
OU
NON

Marquez un point chaque fois que vous avez répondu « oui » à l'une des questions suivantes : 1, 2, 4, 8, 10, 13, 17, 18.

Un point également pour « non » aux questions : 3, 5, 6, 7, 9, 11, 12, 14, 15, 16.

FAITES LE TOTAL DE VOS POINTS, puis allez voir aux solutions pour connaître ce qu'il faut en penser.

J'espère qu'il ne règne pas une telle pagaille dans votre propre école... En tout cas, essayez de rendre à chacun des personnages qui figurent dans celle-ci la parole qu'il prononce réellement.



E
C
O
L
E
à
B
U
L
L
E
T
I
N

PAR ROGER DAL

original et passionnant

LE JEU DES ÉCLUSES

Chaque joueur (2 à 4) doit en partant du port fluvial remonter le fleuve jusqu'au dock et revenir au port. Il y a deux écluses à passer à l'aller et au retour. Le gagnant est le premier revenu au port.

Matériel : 1 péniche par joueur, 1 dé, 2 allumettes (indiquant le niveau, inférieur ou supérieur, de l'écluse).

MARCHE DU JEU

Chacun lance le dé à tour de rôle. Le joueur obtenant :

1, 2, 3 ou 4 : Déplace sa péniche d'autant de cases dans la direction suivie. S'il ne peut employer tous ses points pour avancer, il les emploie tous pour reculer. S'il ne peut les employer tous dans un même sens, il reste en place. S'il aboutit à une case occupée par une autre péniche, celle-ci vient à la case d'où est partie l'arrivante.

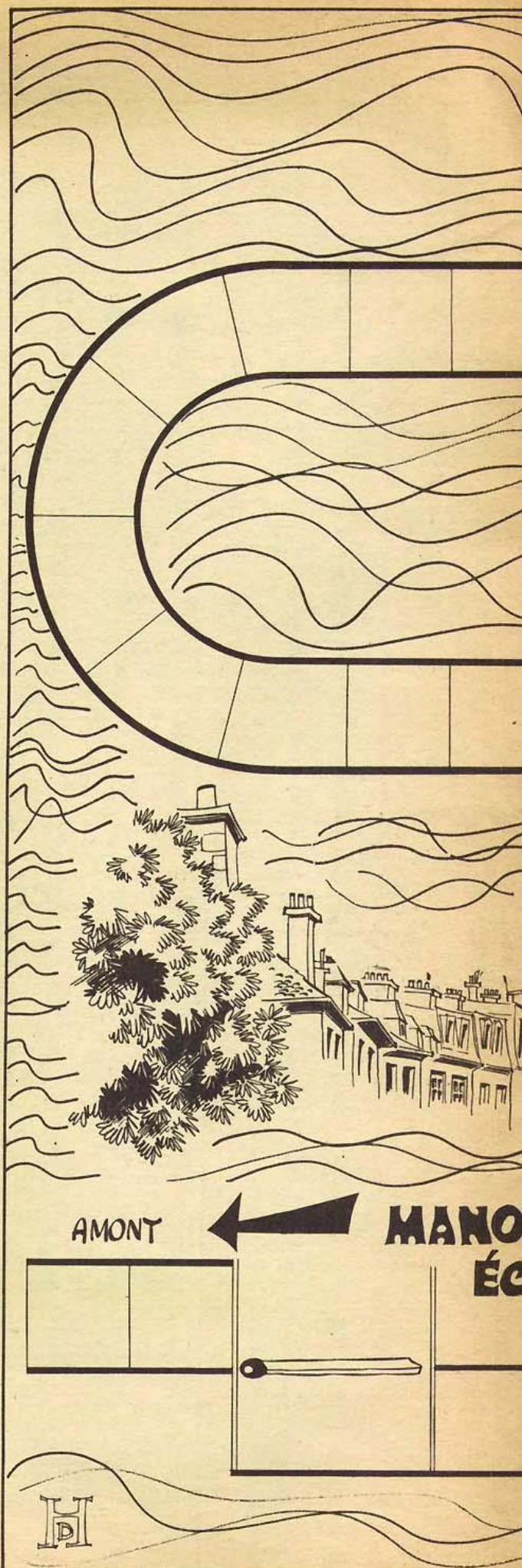
5 : Manœuvre les écluses en changeant de niveau les deux allumettes, placées au départ au niveau d'amont (ligne pointillée haute).

6 : Passe son tour.

PASSAGE DES ECLUSES

Pour entrer dans l'écluse il faut : 1° Qu'elle soit **ouverte** (niveau bas quand la péniche remonte, niveau haut quand elle descend le courant ; 2° Que le dé donne juste le nombre de points y aboutissant. Une seule péniche peut se trouver dans l'écluse et ne peut en être chassée. Elle la quitte au tour suivant, sauf si le joueur a 6 ou 5. Sa sortie n'est pas retardée si un changement de niveau se produit quand elle occupe l'écluse.

C.-M. LAURENT.



DOCKS

LE JEU DES ÉCLUSES

DÉPART
ET
RETOUR



YRE DES
SES



Vous, les as de l'équilibre

FABRIQUEZ-VOUS...

Le **SURF**



Chacun peut « fabriquer » son surf pour organiser des courses.

Posez votre pied droit sur votre surf comme sur une patinette :

Elancez-vous à l'aide du pied gauche, mais attention, il faut savoir garder l'équilibre !

Un jeu de plein air qui vous divertira, nous en sommes certains !

Découpez la figure A dans une plaquette de bois. Respectez les cotes données.

Coupez les rondelles D et E dans un manche de pelle C.

Munissez-vous d'une barre de bois B. Marquez l'emplacement des clous et des vis.

Il vous faut aussi 2 vis à bois, 1 grand clou F et 2 cavaliers G.

Suivez correctement le détail de montage H qui vous facilitera la tâche.



Les secrets du père passe- passe

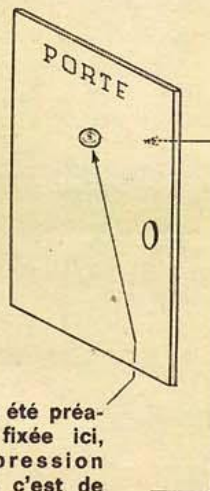
UNE PIÈCE DE MONNAIE A TRAVERS LA PORTE

Je prends une pièce de monnaie, disons une de 1 F. Vous me l'avez confiée — donc elle n'est pas truquée — et, la prenant, je l'applique violemment contre une porte. Ce geste, à peine fait, vous et moi entendons le bruit qu'elle fait en tombant à terre de l'autre côté de la porte fermée. Aucun doute, elle a traversé la porte tout comme si elle avait été immatérielle.

Certes, il n'en est rien, et l'explication est plus prosaïque. Voici ce qui s'est passé :

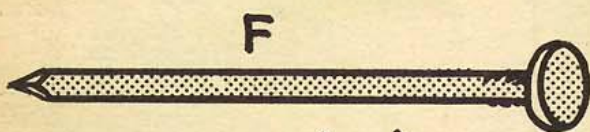
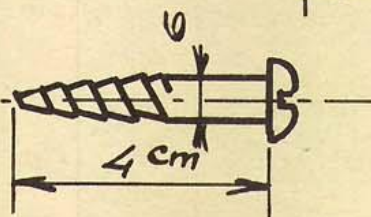
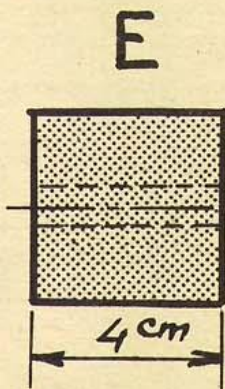
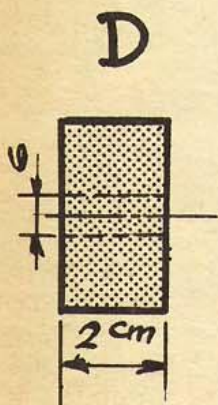
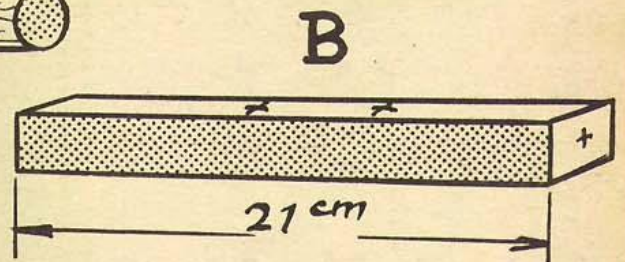
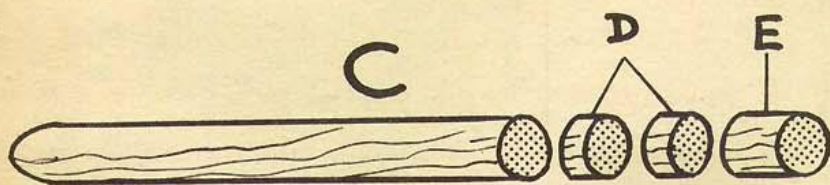
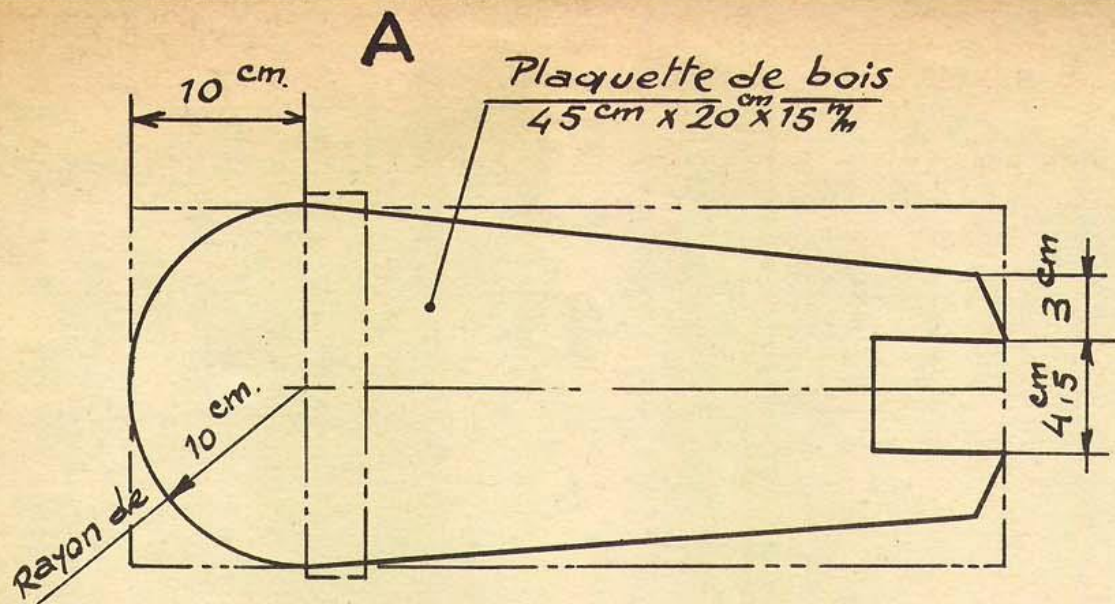
1° Avant de prévenir qui que ce soit, j'ai pris une pièce de 1 F et, l'appliquant sur la porte après l'avoir fait aller et venir deux ou trois fois de bas en haut, j'en ai ainsi chassé l'air existant entre elle et la porte. Ce qui lui permet de tenir contre cette dernière à l'encontre de toutes prévisions ;

2° La porte refermée, c'est de l'autre côté que, prenant votre pièce de 1 F, je l'applique violemment (ce mot est très important) sur la porte. Un tel choc fait tomber la pièce qui était de l'autre côté, ce qui, à ce bruit, me permet de mettre dans ma poche, la pièce prêtée. Vous pouvez constater alors que la pièce de 1 F tombée à terre (et que je vous remets honnêtement) a bien « traversé la porte » — qui l'eut cru ? — alors qu'il ne s'agit pas de la même pièce, ainsi que l'on peut s'en douter.

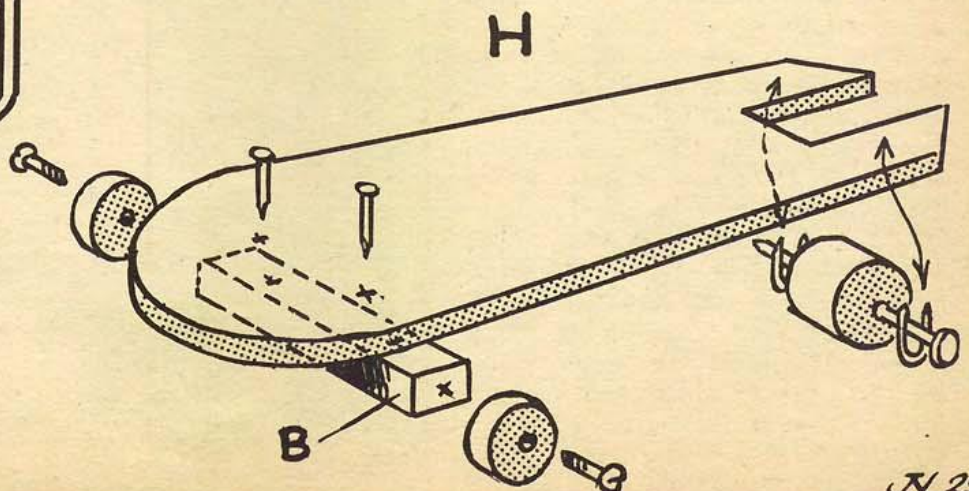


La pièce a été préalablement fixée ici, par suppression d'air. Mais c'est de ce côté qu'est supposée appliquée la pièce prêtée.

**EH OUI...
IL
FALLAIT
Y
PENSER...**



DÉTAIL DE MONTAGE





Solution des jeux

AU PIED DU MUR

Voici l'inscription :
EN METTANT BRIQUES SUR BRIQUES VOUS AVEZ
REUSSI A CONSTRUIRE LE MUR VOUS AVEZ ETE
PERSEVERANT, BRAVO !

CE QUE PARLER VEUT DIRE

A. 3 ; B. 1 ; C.2.

CHARADES

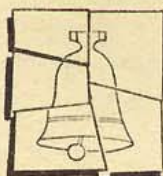
A. Rame (R : AIR - A : AH ! - M : AIME - E : ŒUFS).
B. Blé (B : BAIE - L : AILE - E : HAIE).
C. Thon (T : THE - H : HACHE - O : EAU - N : HAINE).

CINQ EN UN

ANOMALIES :

- L'instituteur porte dans la cour, une cravate rayée, et quelques minutes après, une cravate à pois.
- Dans la classe, erreur au calendrier : la rentrée ne se fait pas le 1^{er} novembre.
- Le sujet accroché dans le dos de l'instituteur a changé.
- Un brin de muguet fleurit dans le parterre.

PUZZLES : dessin ci-contre.



MESSAGE CODE : Doit-on
dire sept et trois font t'onze,
ou sept et trois font onze ?
Réponse : ni l'un ni l'autre,
car sept et trois font dix.

JEU DE LA JUGEOTTE :

Le nouveau directeur arrive du Calvados, ainsi que l'indique
la plaque minéralogique de sa voiture.

JEU DES ANOMALIES

Il ne peut y avoir de banque de Donogoo.
Et son numéro Odéon 84-00 est celui de l'horloge parlante.
Le bonhomme du premier étage est ficelé avec une corde
qui comporte une chaîne en partie.
Il y a de la charcuterie en vitrine.
Le panonceau est dans la rue et non pas sur le trottoir.
D'ailleurs le signal est mal placé.
Un cambrioleur a un masque à trois yeux.
La lampe à souder a deux ouvertures.
Le F de NF (nouveaux francs) est à l'envers.
Le coffre-fort a deux serrures.
Une des clefs du trousseau est à l'envers.
L'un des malfaiteurs est en pêcheur sous-marin.

Le gond du volet de droite est à l'envers.
Les morceaux sur le sol sont beaucoup moins importants
que le trou dans la glace.

MOTS CROISES

Horizontalement :

1. Bélier. — 2. Tue. — 3. Longe. — 4. Ça. Dé. — 5. Ergot.
— 6. Oû. Dent. — 7. Noël.

Verticalement :

1. Boléro. — 2. Un. — 3. Lance. — 4. Garde. — 5. Été.
Gel. — 6. Ru. Don. — 7. Emette.

ACROSTICHE

1. Alamo. — 2. Franc. — 3. Route. — 4. Infra. — 5. Queen.
— 6. Uctel. — 7. Encre.
Ce qui donne : AFRIQUE ET OCEANIE.

LE MOT LE PLUS COURT

Solution : 1. SCAROLE. — 2. SCIERIE. — 3. SCOOTER.
Le mot le plus court était RAT.

ENIGME

Au début de la soirée (dessin n° 1) :
Un invité porte une montre au poignet, un autre a un stylo
dans la petite poche de son veston, et deux dames ont
chacune un collier.

En fin de soirée (dessin n° 2) :
Ludovic remarque que le maître de maison porte à son
poignet la montre de l'invité et arbore le stylo à la poche
de son gilet. La dame qui s'en va n'a plus de collier, lequel
dépassait d'un vase où il a été caché. Le maître de maison
est un cleptomane qui n'avait invité Ludovic que pour
donner le change.

JEU DES BULLES

1. H ; 2. F ; 3. C ; 4. G ; 5. D ; 6. E ; 7. I ; 8. B ; 9. A.

LE TEST DE ROGER DAL

— Si vous avez **plus de 12 points** vous êtes « casse-cou ». Vous êtes prêt à vous lancer à corps perdu dans les entreprises les plus risquées et les plus hasardeuses. Attention aux chutes.

— **Entre 6 et 12 points**, vous tenez un juste milieu entre la prudence et la témérité. Ce qui ne signifie pas que vous manquez de courage. Vous vous engagez quand cela en vaut la peine, mais vous savez demeurer sur la réserve quand le risque est important. C'est fort bien.

— **Moins de 6 points**, vous êtes non seulement prudent, mais aussi quelque peu passif. Il faut savoir prendre quelquefois des risques pour « avancer » et gagner.



PiFOU...

Scénario et dessins de MAS

BATEAU AMATEUR

J'ai loué un bateau pneumatique à moteur pour la semaine... Que dirais-tu d'une promenade en mer?

Glop-glop!

PRÊT? Cramponne-toi... Je mets le moteur en route!

Zioup...

Une heure plus tard!

GNOUF...
PPP-PPP!

Zioup...
Zioup...
Zioup...

CRAC!

GRR!
Inutile d'insister...
Rentrons!

Cochonnerie de mécanique!

PLÔE!

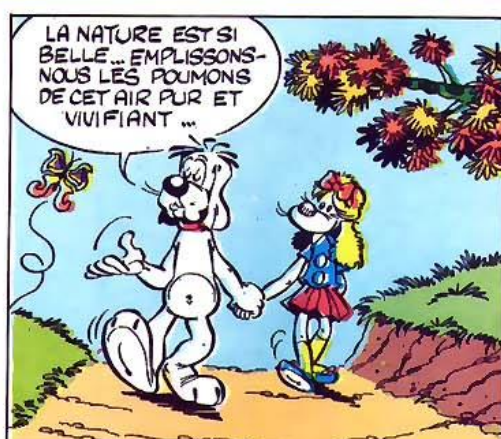
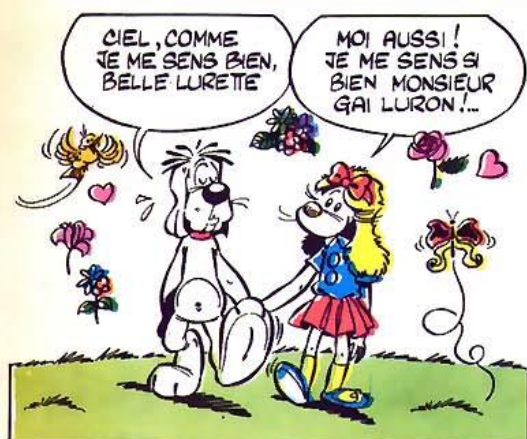
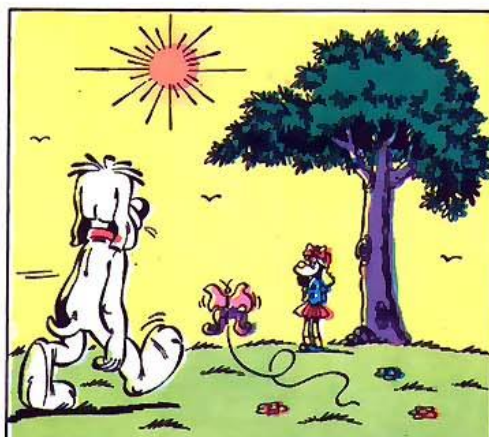
POF-
POF-
POF...

Pas glop-pas glop!

Et alors... Tu n'aimes pas les promenades en campagne?

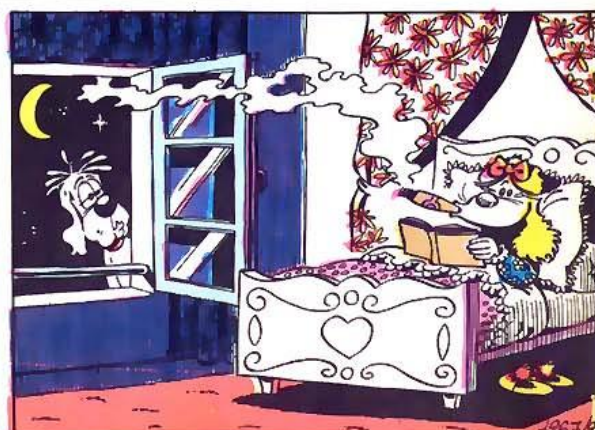
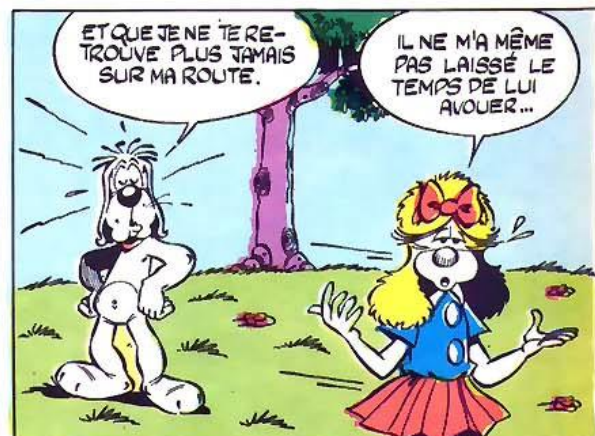
VRUM-VRUM...

R.M.A.S. 1267.



...OU LA JOIE DE VIVRE

par GOTLIB



NESTOR

fait

le CONCOURS de PLAGE

POUR LES VACANCES
NESTOR EST À LA MER
AVEC SON GARDIEN

ON VA VOIR
SI TU ES
MALIN ?

EN AVANT...
PLAGE !

GRAND CONCOURS DE CHÂTEAUX DE PLAGE

C'EST
LÀ !

INSCRIPTIONS

1^{er} PRIX

C'EST
TON
TOUR

LE SUJET C'EST :
" LE CHÂTEAU DE
VOS RÊVES "

ET VOILÀ
UNE PELLE
RÉGLEMENTAIRE

VOUS AVEZ
2 HEURES !

AMUSEZ-
VOUS BIEN

DÉPÊCHE-TOI

TÂCHE DE FAIRE
LE PLUS BEAU

HUM

QU'EST-CE QUE
TU ATTENDS ?

JE ME
DOCUMENTE

IL FAUT
SAVOIR CE
QUE FONT
LES AUTRES

MÉTHODE
SCIENTIFIQUE

TU PERDS
UN TEMPS
PRÉCIEUX

MAIS NON
JE ME FAIS
UNE IDÉE

JE SUIS
GÉNIAL

ALLEZ
AU TRAVAIL

D'ACCORD

LE TEMPS
SE GÂTE

JE N'AI PAS
LE TEMPS D'EN
FAIRE PLUS

ÇA C'EST
UNE VAGUE

?!

CLOP

J'ÉTAIS
GÉNIAL

LA MER
EST CALMÉE

COMME CHÂTEAU...
IL NE RESTE
QUE LE MIEN

VOILÀ
IL EST TEMPS
DE DONNER LE PRIX
AU VAINQUEUR

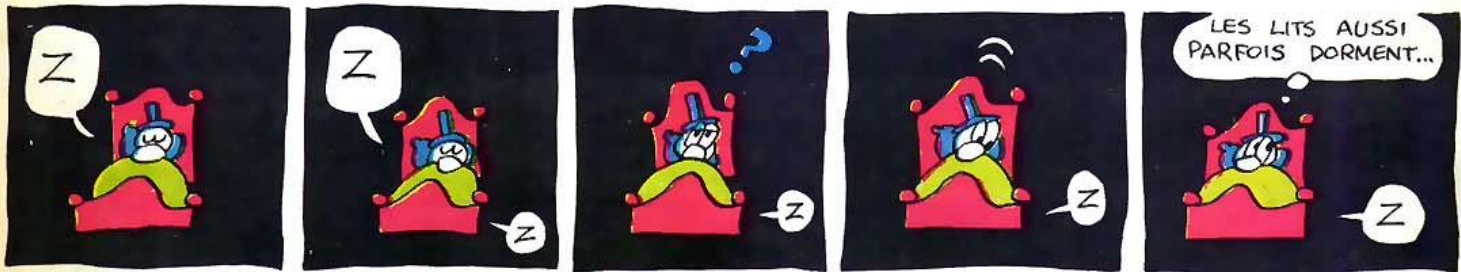
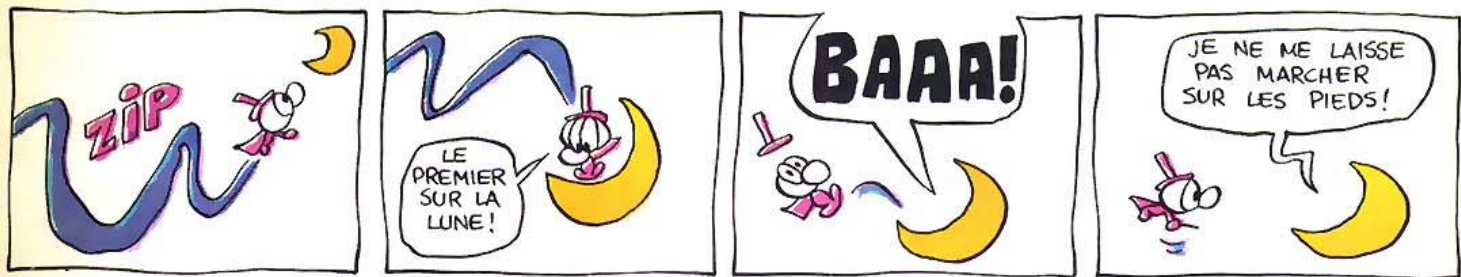
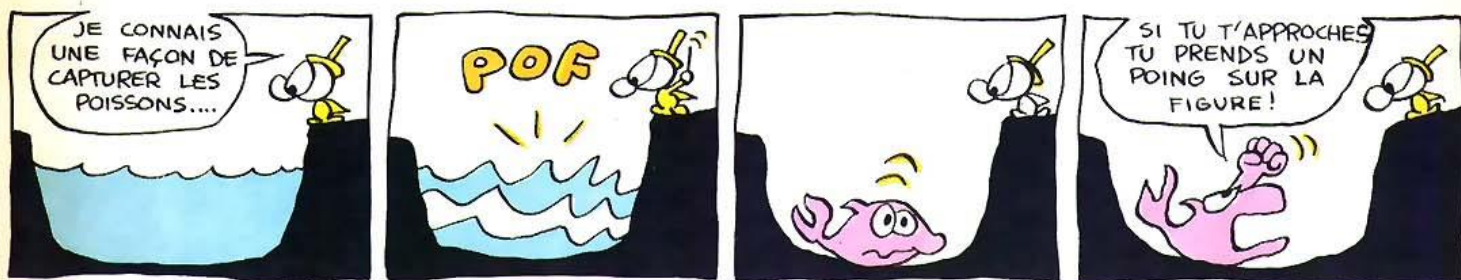
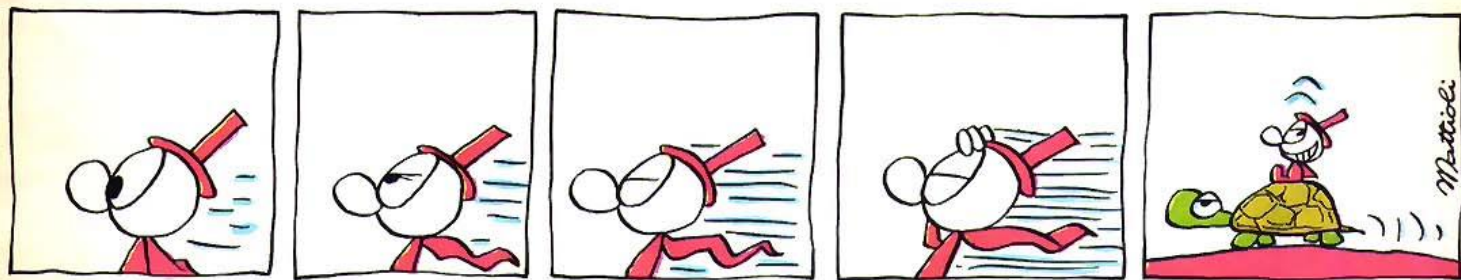
JE SERAI
GÉNIAL

VOUS AVEZ
GAGNÉ
SANS NOS
FÉLICITATIONS

DONC...
JE NE
DIS PAS
MERCI

EN FAIT DE CHÂTEAU
DE TES RÊVES
NOUS ALLONS RENTRER
À LA PRISON

ÇA COÛTE...
L'INSPIRATION





LÉO... bête à PART...

Scénario : SANI. MAS.

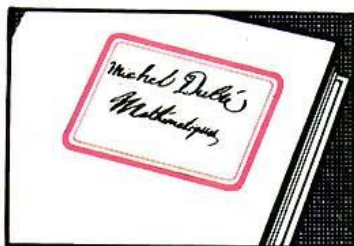
Dessin : MAS.



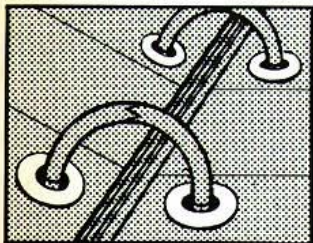
Comme les cosmonautes d'Apollo

Ayez des étiquettes "à bord" auto-collantes Avery...

A bord de la capsule Apollo X, des milliers de circuits électriques... Pour les repérer, ce sont les étiquettes Avery qui ont été choisies... Choisies pour aller dans l'espace, parce que ce sont des étiquettes "haute qualité" : auto-collantes !



Étiquettes auto-collantes Avery... inutile de lécher ! Vous les détachez de leur papier support siliciné, vous les posez : hop ! c'est collé, en un clin d'œil. Et l'adhésif, ultra-puissant, adhère immédiatement et indéfiniment sur toutes matières (plastique, papier, verre, etc.).



Œillets de renforcement auto-collants Avery : extrêmement solides, ils empêchent vos feuilles de classeurs de se déchirer. Demandez la nouvelle pochette géante (216 œillets !), ultra économique !

Pastilles de couleurs auto-collantes Avery (6 couleurs, 3 tailles) : idéales pour la décoration et le repérage, elles facilitent la lecture des textes, schémas, graphiques.



ÉTIQUETTES AUTO-COLLANTES

AVERY

Nouvelle pochette
grande contenance
1,50 F (prix indicatif)

3
2
1
0

FEU !

La semaine prochaine, dans PIF, une histoire de RIRE-FICTION.

PIF

ASTRONAUTE MALGRÉ LUI



CROYEZ-NOUS, PIF NE CONNAITRA PAS LA MER DE LA TRANQUILLITÉ !



PLACID ET MUZO



SCÉNARIO ET
DESSINS DE
NICOLAOU



BOUM!



NICOLAOU 1267

Suite de la page 2

CHARLES PIETRONNI A BEZIERES : « ...BRAVO LES AS ! Vous êtes les meilleurs, les plus drôles. On devrait vous donner chaque semaine les 80 pages de PIF et même plus !... »

... Holà ! Charles, quelle passion ! quelle fougue ! Si nous t'écoutes, il faudrait mettre à la porte tous les héros de notre journal... Et au fait, imagines-tu un dessinateur qui puisse faire 80 pages en une semaine ?

GINETTE DUTOURD à ROUBAIX : « ...J'apprécie beaucoup le courrier des lecteurs. Toutes les lettres que vous recevez passent-elles dans cette rubrique ? »

Hélas ! si nous publions toutes les lettres que nous recevons, il ne resterait plus beaucoup de place pour les bandes dessinées. Alors, nous choisissons les lettres posant les questions les plus intéressantes, ou celles donnant une opinion plus ou moins pertinente. Quoi qu'il en soit, toutes les lettres que nous recevons sont lues avec le plus grand intérêt et il n'est pas rare que nous puissions dans vos idées pour faire de PIF le plus « complet » des journaux de bandes dessinées !

REMI MOULON A MARSEILLE : « ...Bientôt j'aurai une véritable boîte aux trésors avec tous les gadgets qui sont parus depuis le premier numéro du nouveau PIF (mis à part les sachets de « limonade » qui ont été vite bus !...) Est-ce difficile de trouver des gadgets ?

Trouver et fabriquer un gadget pose en effet un certain nombre de problèmes... mais rien n'est impossible pour PIF !

Nous remercions Marie-Noëlle MALLIER à MENARS, Monique DACOPIN à Thirry, Bernard DETAT à TASOENNE, Thierry MARRAN à PARIS-XX*, Lydie JOUANOT à DUGNY, Ghislaine DUPONT à PLAN-DE-CUQUES, Mireille HUGUET à Bart, Jean-Michel BOUCHE à CHELLES.

Ecrivez-nous à PIF « DE VOUS à NOUS » :

126, rue La Fayette - B.P. 77.X, 75-PARIS-X*.

LA SEMAINE PROCHAINE

78 pages - tout en récits complets

LE GRÊLÉ 7-13

“UN ENFER
POUR LES DIABLES”
10 PAGES

RAGNAR LE VIKING

“LES TERRES
FABULEUSES”
un grand récit
de 20 pages.



CORINNE ET JEANNOT — LE CONCOMBRE MASQUÉ — COUIK — PIFOU — GAI-LURON — M. LE MAGICIEN — LÉO BÊTE A PART — NESTOR — PLACID ET MUZO

**UN GRAND RÉCIT COMIQUE
DE 7 PAGES “LES AS ET LA
ROLLS-ROYCE HANTÉE”.**



**LE JOURNAL DES JEUX
DE 16 PAGES.**

**LE JEU-CONCOURS PRI-
MÉ QUI VOUS FERA
GAGNER 250 FRANCS
ET UN MAGNIFIQUE
CADEAU.**



CORINNE et JEANNOT



...PLUSIEURS SEMAINES, J'AI
PRIS LA DÉCISION DE LA
FAIRE VIDER. BIEN SÛR,
TOUTES MES ÉCONOMIES Y
SONT PASSÉES, LE GARÇON
DE FERME NE TRAVAILLANT
PAS GRATUITEMENT!

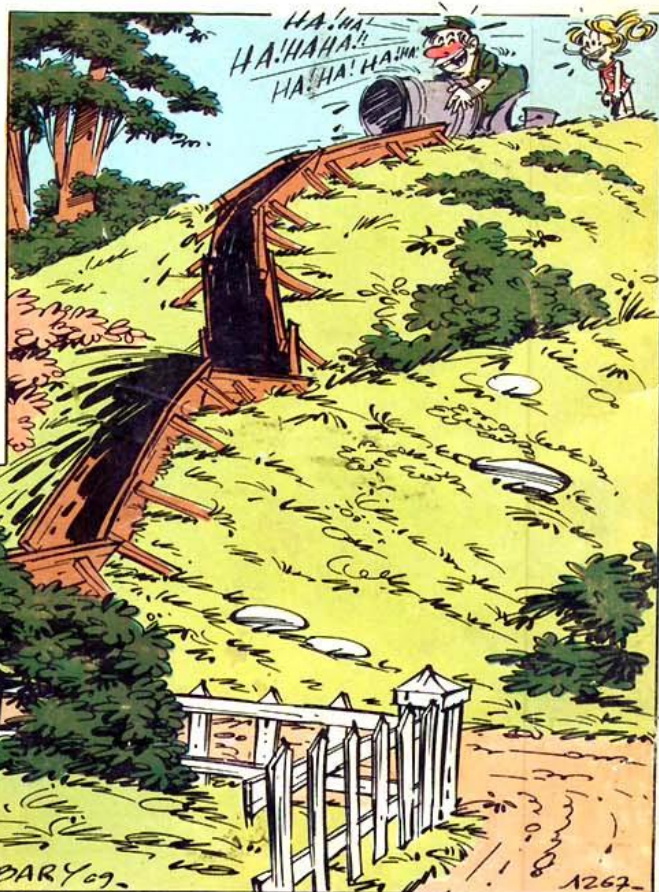


JAMAIS!

... ET J'ABATTRAÏ, BIEN QU'IL NE SOIT PAS CHARGÉ, QUI CON- QUE APPROCHERA DE CETTE MARE! PAROLE DE JEANNOT!



J'ARRIVE! HA! HA! HA!
DOMMAGE QUE LES
VACANCES SE TERMINENT,
PARCE QUE VOUS, LES
PARISIENS, QU'EST-CE
QUE VOUS ÊTES
DRÔLES! !



6NAF
6NAF.

.TABARY 09.

1267

Directeur de la publication : Pierre BELLEFROID — *Comité de Direction* : Pierre BELLEFROID — Claude BOUJON — Danièle JUFFET — *Rédacteur en chef* : Georges RIEU — 407-9-1969 Imp. Montsouris Paris, Massy-O.G.P. *Imprimé en France*-Loi n° 49.956 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse.
Dépôt légal : septembre 1969.